

# Leichtgewichtige Web 2.0-Architektur für komplexe Business-Anwendungen

Nicolas Moser  
PRODYNA AG





# Agenda

01 Einführung

02 Architektur

03 Lösungen

04 Zusammenfassung



# Agenda

01 Einführung

02 Architektur

03 Lösungen

04 Zusammenfassung



# Einführung

## Architekturen für Business Anwendungen

- Was ist eine Business Anwendung?
  - Bildet verschiedene Prozesse eines Unternehmens ab
- Problematik
  - Immer wiederkehrende Anforderungen
  - Kein kompletter Ansatz für Business Anwendungen vorhanden
- NABUCCO Idee
  - Ein Framework mit einer Architektur für unterschiedliche Business Anwendungen zu schaffen



# Einführung

## Unsere Anforderungen an ein Framework für Business Anwendung

- Leichtgewichtig und Performant
  - Kurze Ladezeiten / Keine langen Wartepausen
  - Kontinuierliches Arbeiten ermöglichen
- Wiederverwendbar und Konfigurierbar
  - LEGO Baukastenprinzip
  - Business Anwendungen unterschiedlicher Arten
- Unabhängig
  - Open Source Framework
  - Keine Lizenzabhängigkeiten



# Einführung

## Unsere Anforderungen an ein Framework für Business Anwendung

- Web 2.0
  - HTML, CSS, JavaScript
  - AJAX, XHR, JSON
- Server-Zentrisch
  - Thin Client (beschränkt auf DOM Manipulation)
  - Ressourcen Orientiert (REST)
- KISS Prinzip



# Einführung

## Entwicklungsmöglichkeiten

- Zusammenstecken vorhandener Frameworks
  - Universeller Ansatz
  - Basisarchitektur
  - Getestete Funktionalität
  - Schnelle Ergebnisse
- Eigenentwicklung
  - Individueller Ansatz
  - Spezielle Lösungen für spezielle Probleme
  - Optimierungsmöglichkeiten
  - Keine Abhängigkeiten (Releases, Lizenzen)



# Einführung

## Heutige Web Anwendungen

- Beispiele für aktuelle Web Anwendungen
  - Amazon
  - Google Mail
  - Facebook
  - Wikipedia
  - Outlook Web Access
  
- Nicht auf Basis von Frameworks entwickelt





# Agenda

01 Einführung

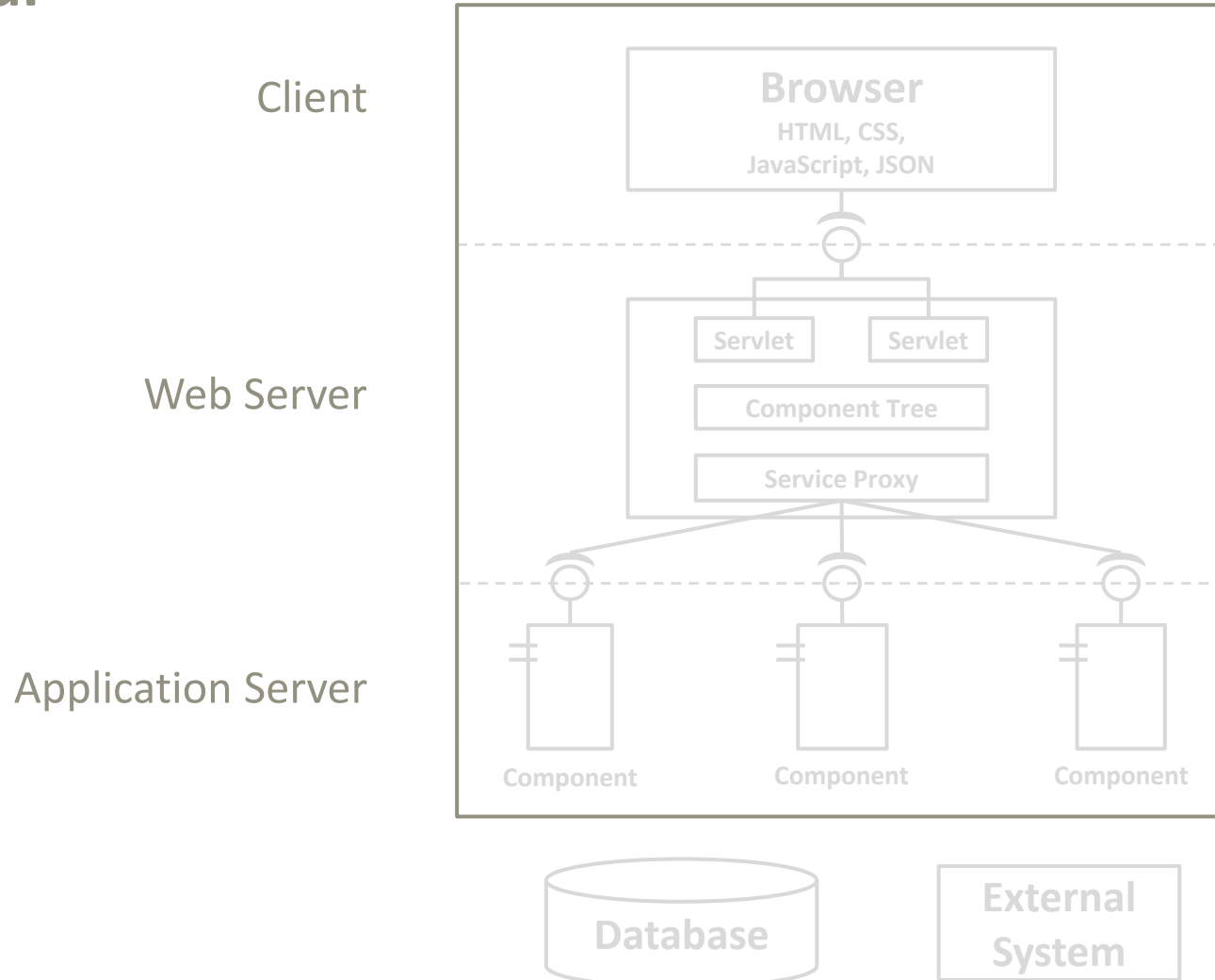
**02 Architektur**

03 Lösungen

04 Zusammenfassung

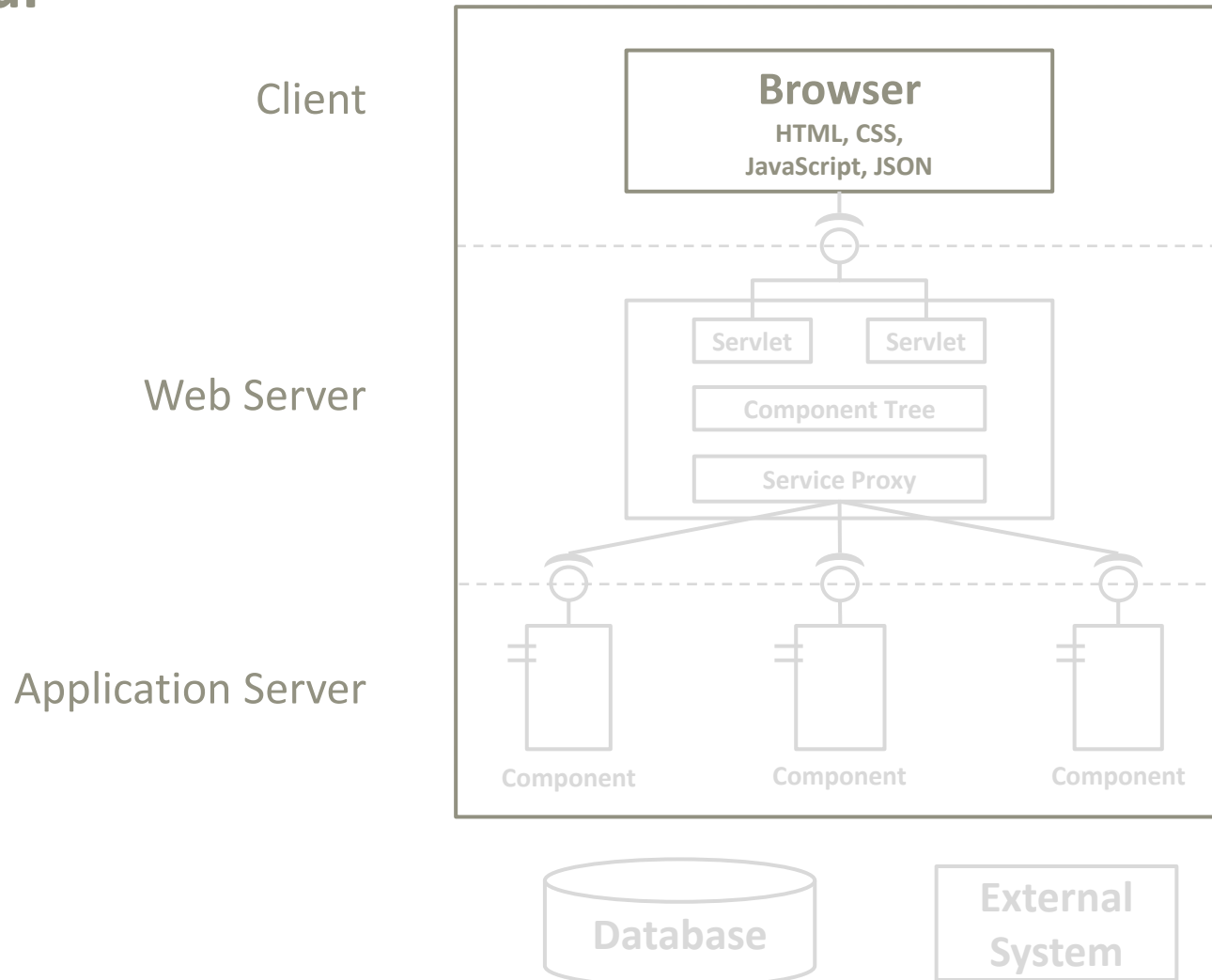


# Architektur



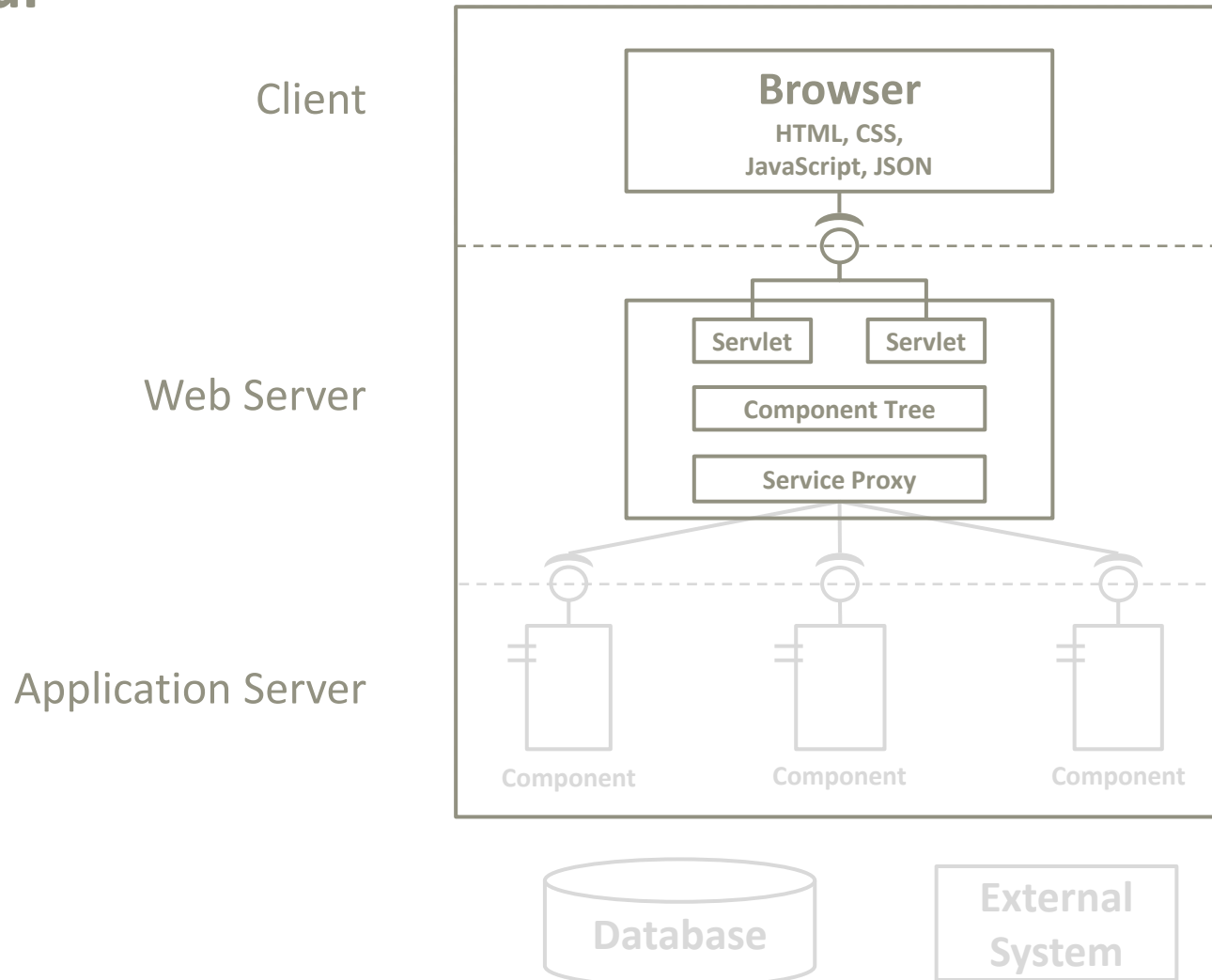


# Architektur



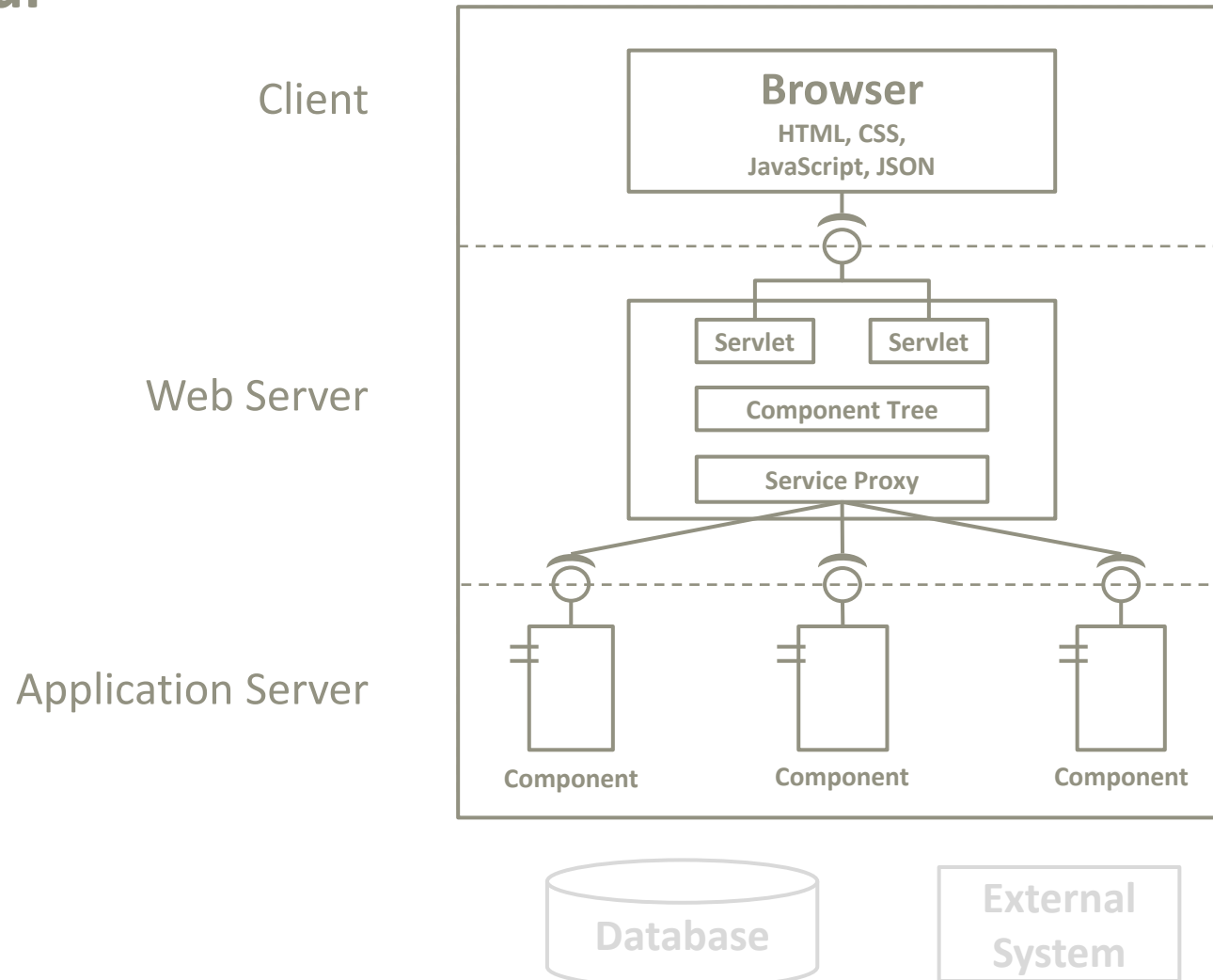


# Architektur



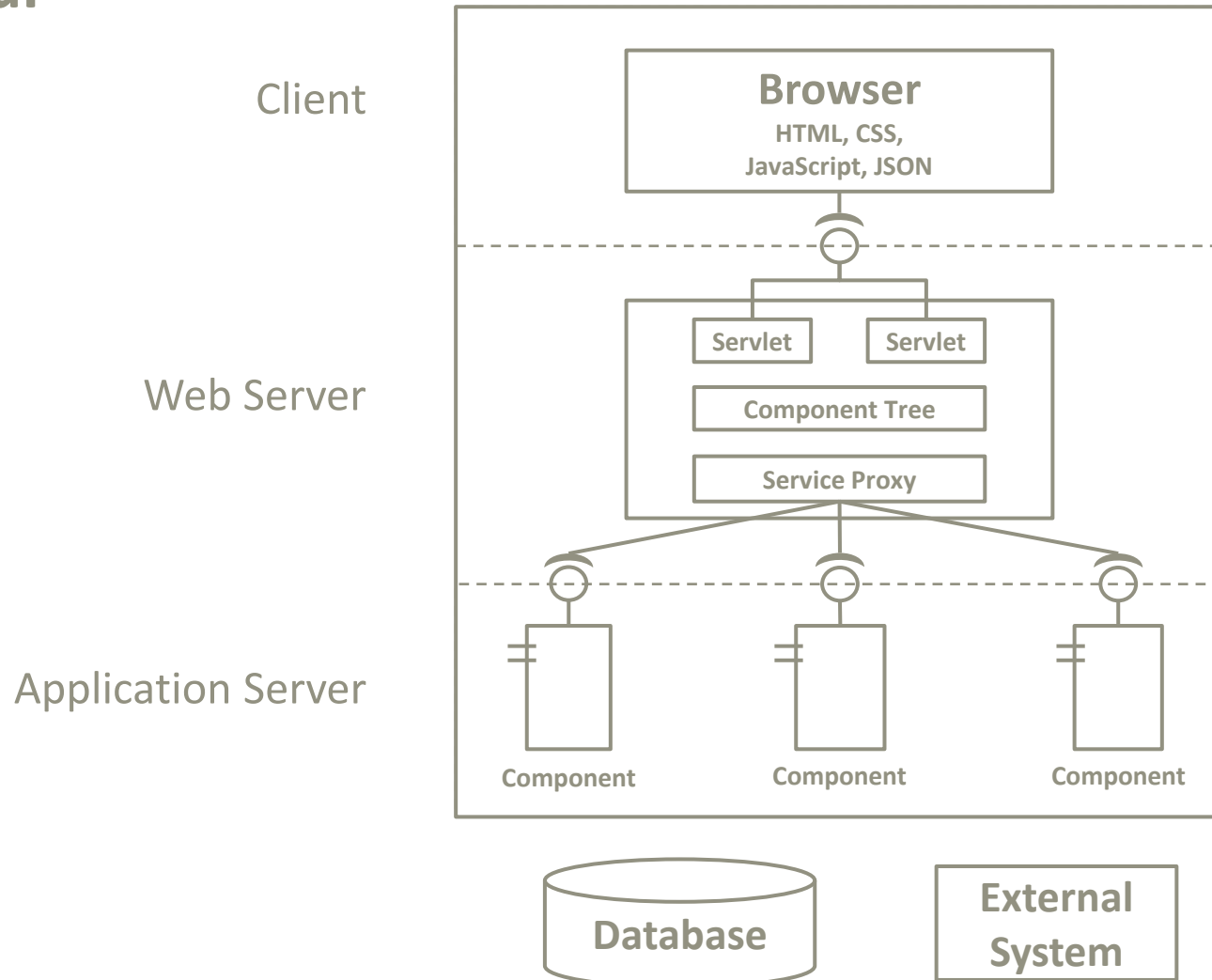


# Architektur





# Architektur





# Agenda

01 Einführung

02 Architektur

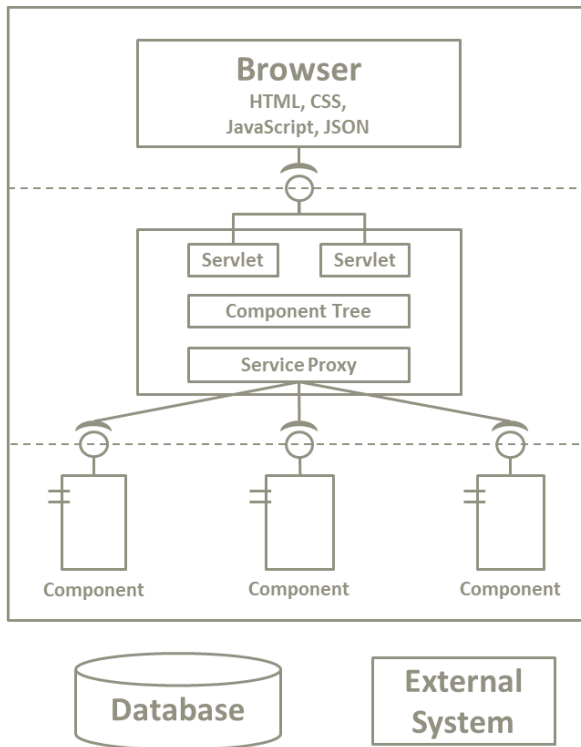
**03 Lösungen**

04 Zusammenfassung



# Lösungen

## Layout



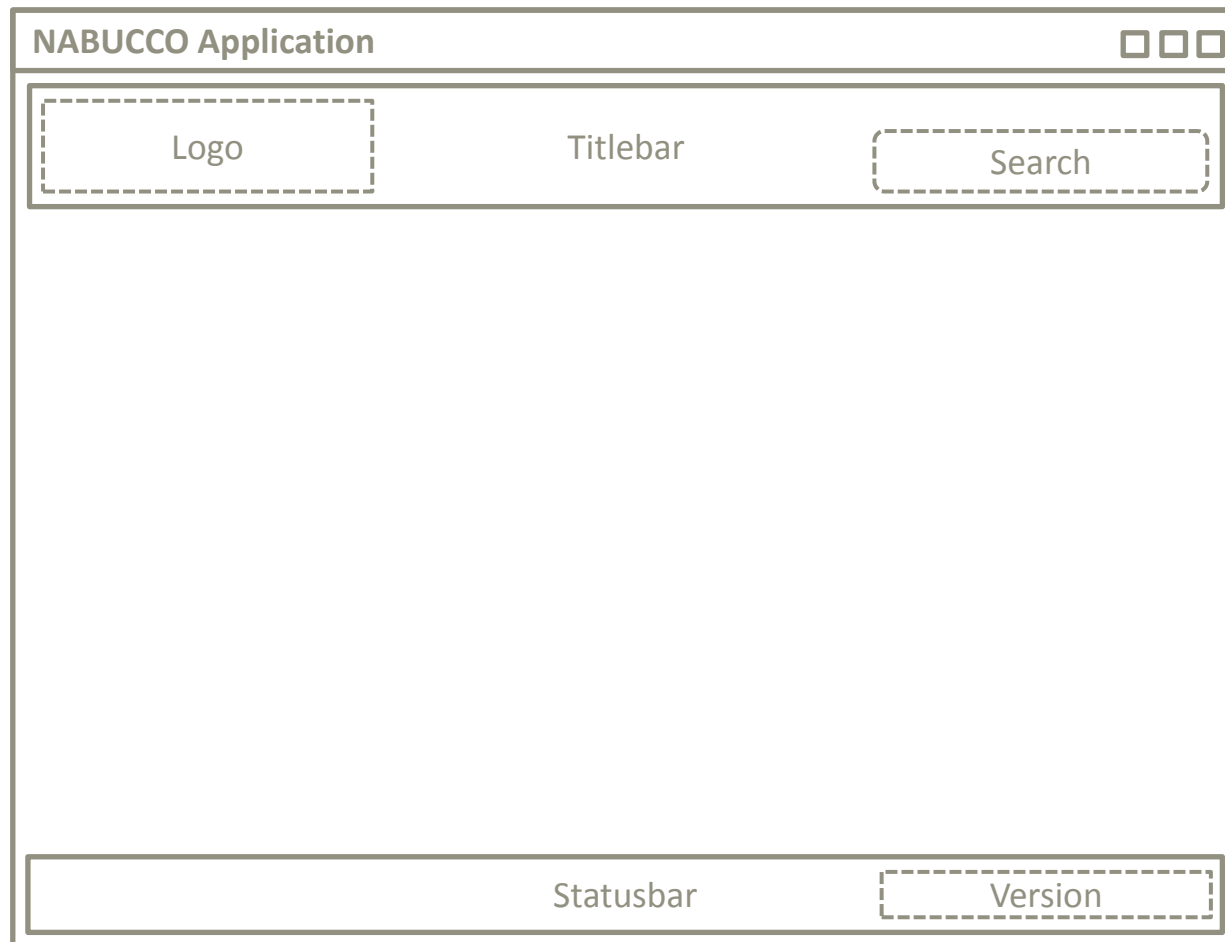
- Konfigurierbares Layout
  - Layout der Anwendung ist individuell konfigurierbar
  - Konfiguration per XML
  - Kein Anpassen von HTML, CSS, JavaScript notwendig
- Layouting nach LEGO Prinzip
  - Verschiedene Bestandteile
  - Individuell zusammensteckbar





# Lösungen

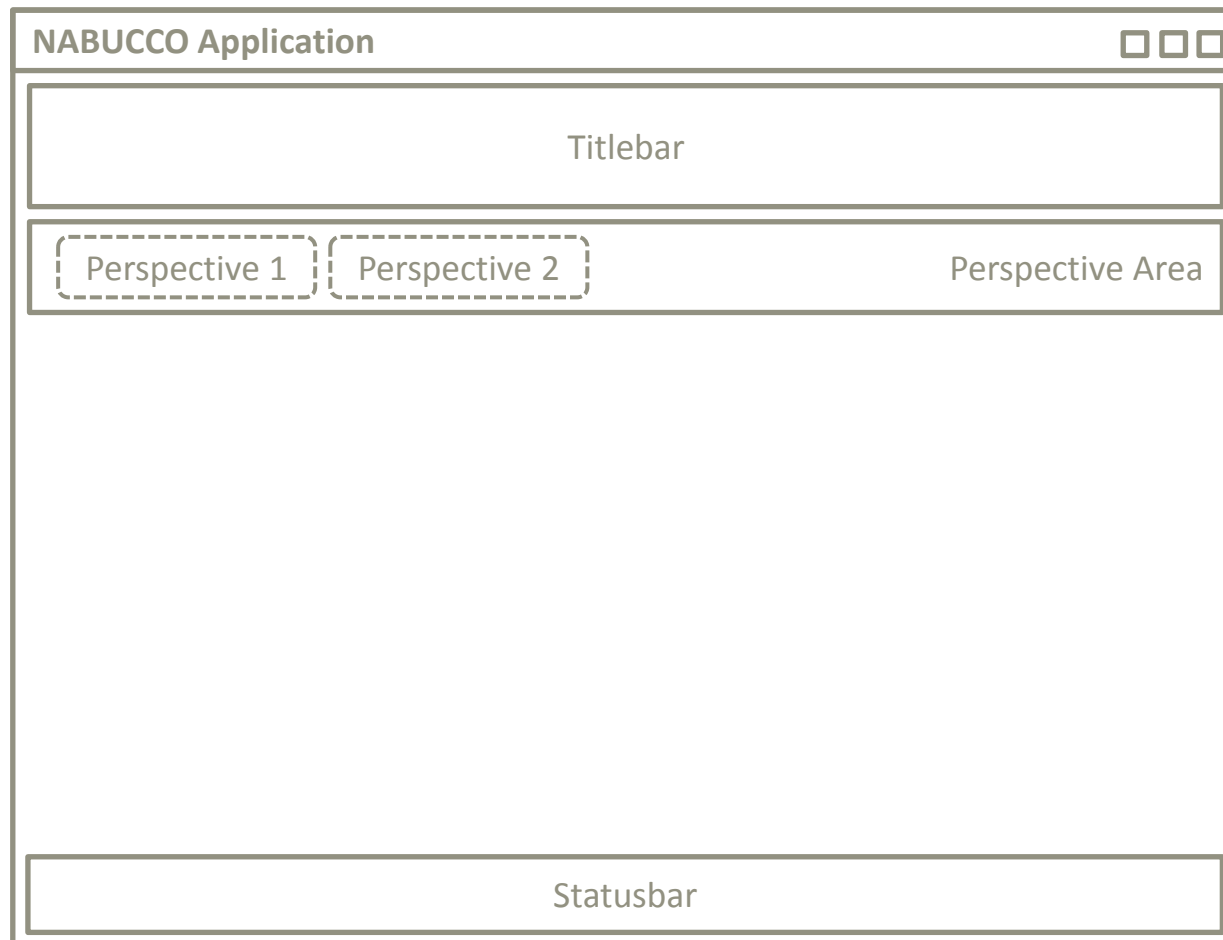
## Layout





# Lösungen

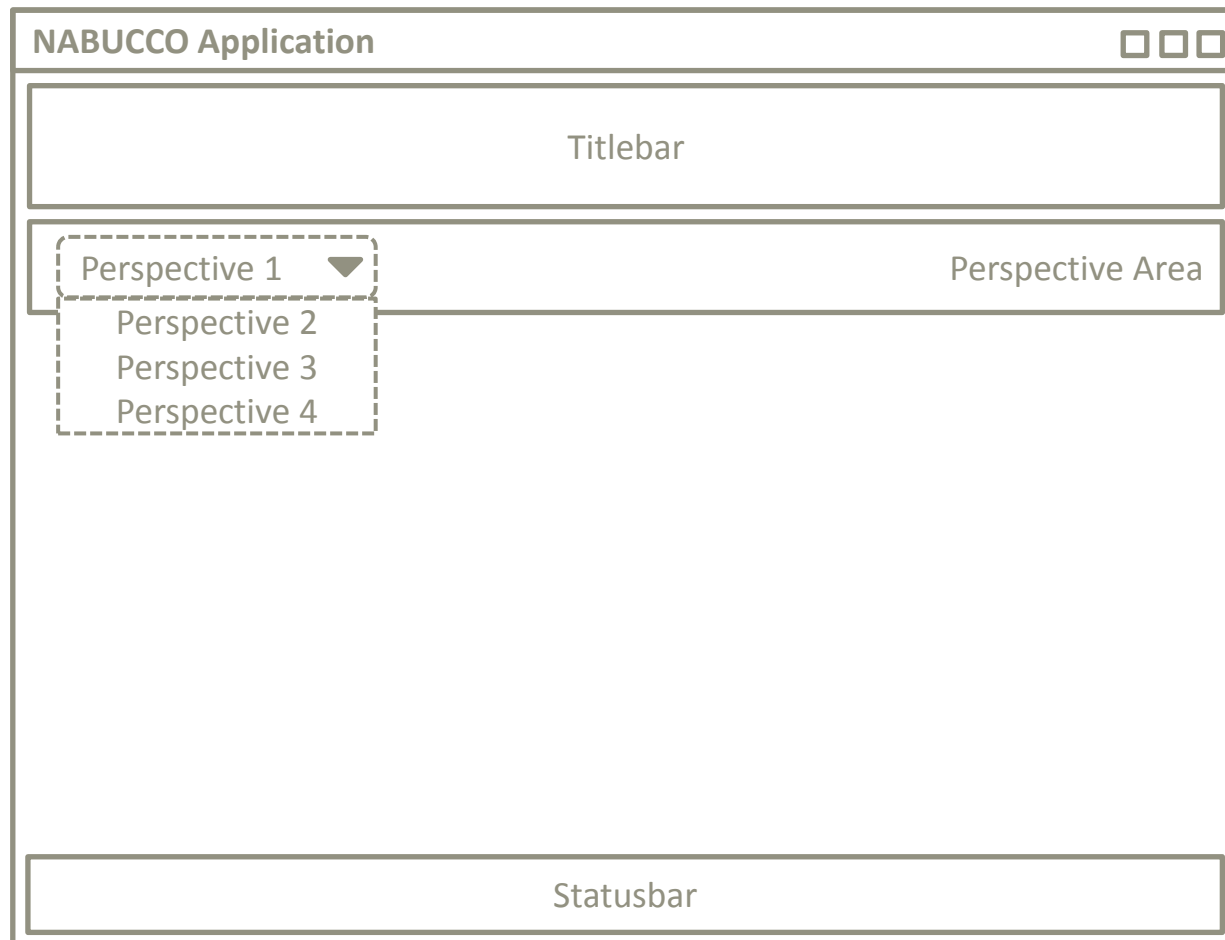
## Layout





# Lösungen

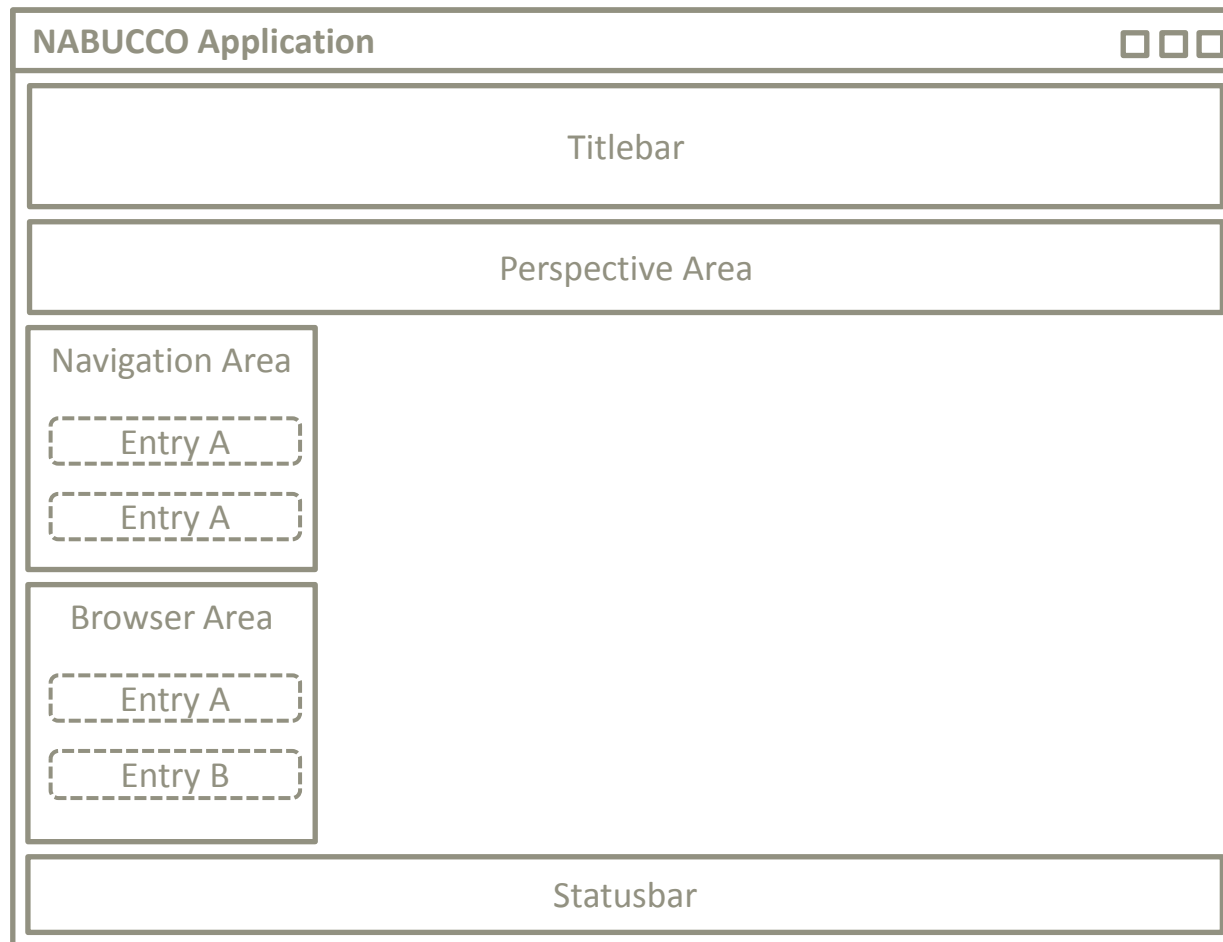
## Layout





# Lösungen

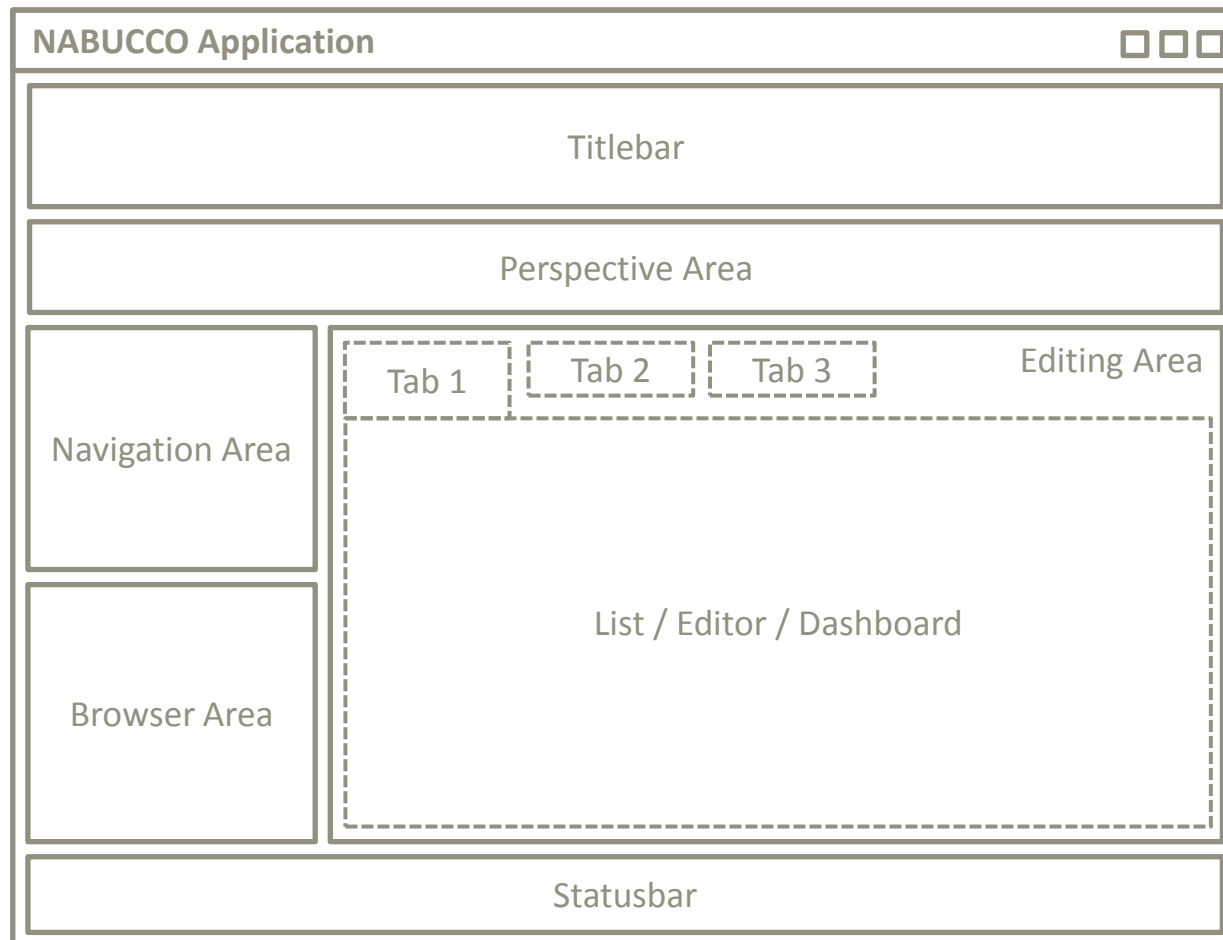
## Layout





# Lösungen

## Layout





# Lösungen

## Layout

- Listen Layouting
  - Listen stellen Mengen von Daten in einer Tabelle dar
  - Serverseitiges Paging, Filtern & Sortieren
  - Konfigurierbare Titel, Größe, Filter, Sortierung

◀ ▶ 0-7 of 50 [Filter ▼] [Menu ▼]

Name	Description	Status	Type

```
<column  
  id="name"  
  property="name"  
  label="Name"  
  tooltip="Projektname"  
  width="15"  
  visible="true"  
  sortable="true" />
```

Column Konfiguration



# Lösungen

## Layout

- Editor und Dashboard Layouting
  - Aufteilung in zweidimensionales Grid
  - Controls werden auf dem Grid platziert
  - Layout Hints definieren die Ausrichtung
- Eigene Controls und Widgets
  - Text-Field, Combo-Box, Date-Picker, etc.
  - Bar-Chart, Pie-Chart, etc.

```
<text  
  id="name"  
  property="name"  
  label="Name"  
  tooltip="Projektname"  
  position="A0-B0"  
  hint="std" />
```

Text-Field Konfiguration

Name



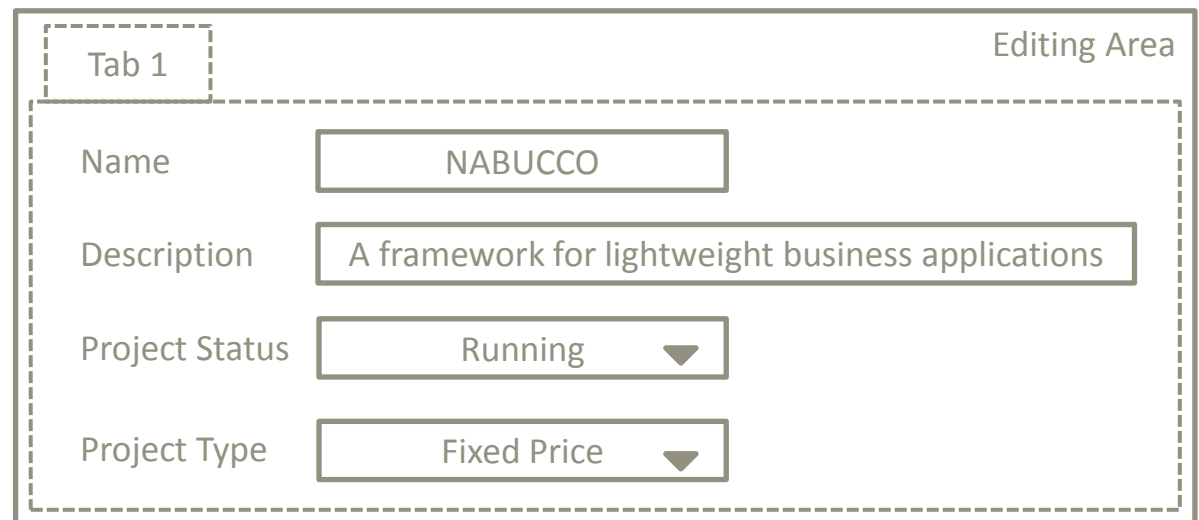
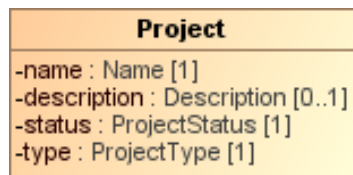
Name	<input type="text"/>	C0	D0
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3



# Lösungen

## Layout

- Binding
  - Controls werden per Property-Name an Attribute gebunden
  - Keine Verwendung von Java Reflection dank eigener MDA







# Lösungen

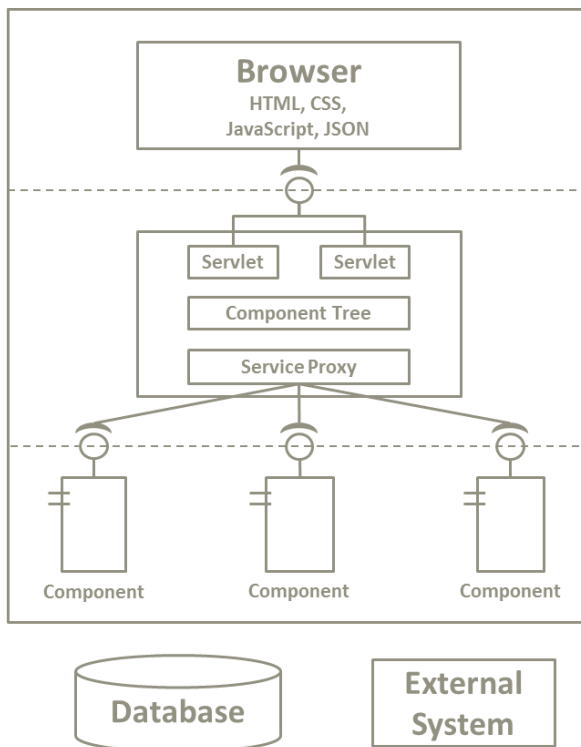
## Live Demo

**NABUCCO**     
Human Resources



# Lösungen

## Komponentenbaum

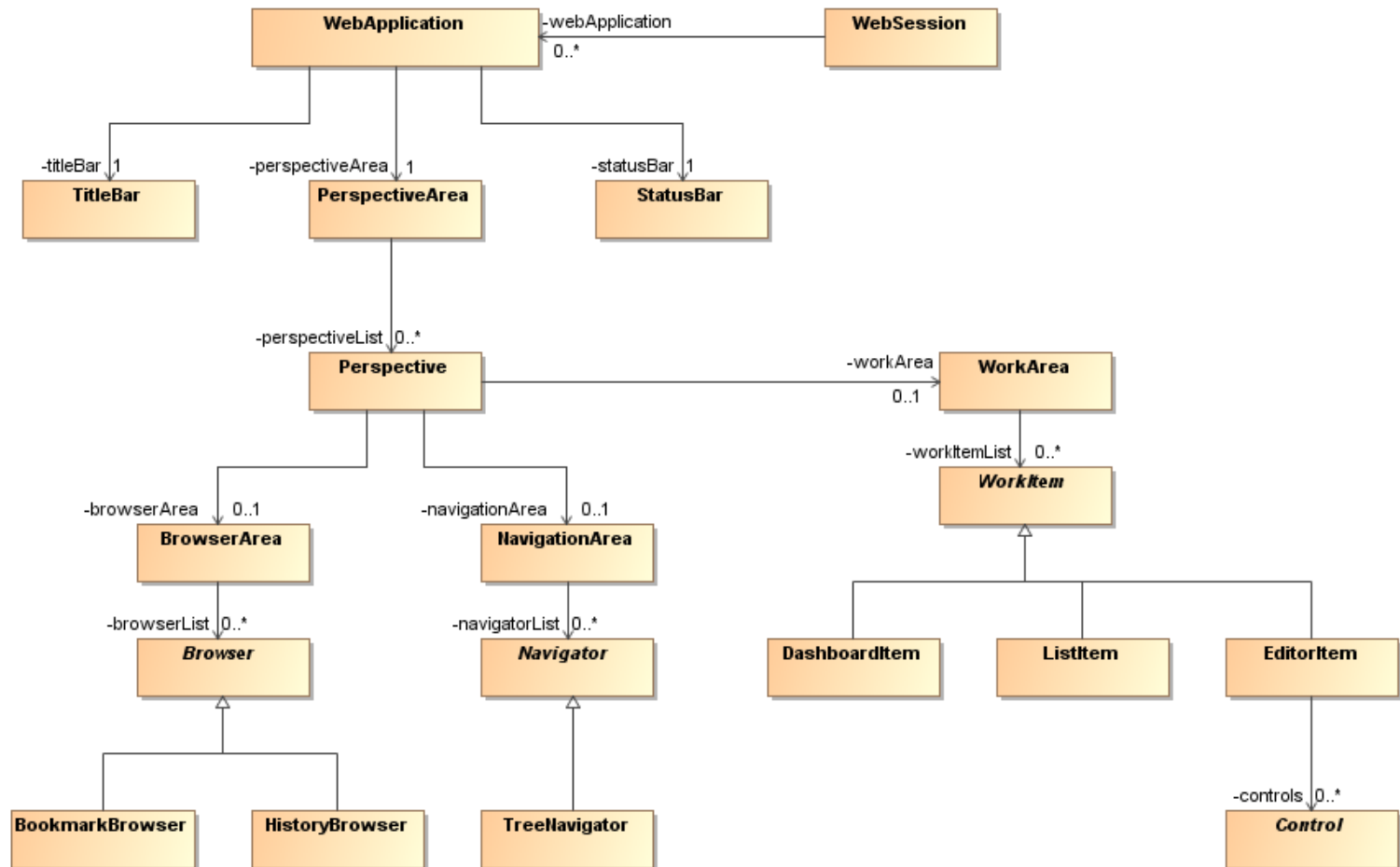


- Server kennt und verwaltet den Client
  - Baum aller Anwendungsbestandteile
  - Serverseitige Abbildung der UI Elemente
- Ressourcensicht
  - Ressourcen werden per URL angesprochen
  - HTTP GET liefert die Ressource
  - HTTP PUT ändert die Ressource
  - HTTP POST legt neue Ressource an
  - HTTP DELETE löscht die Ressource



# Lösungen

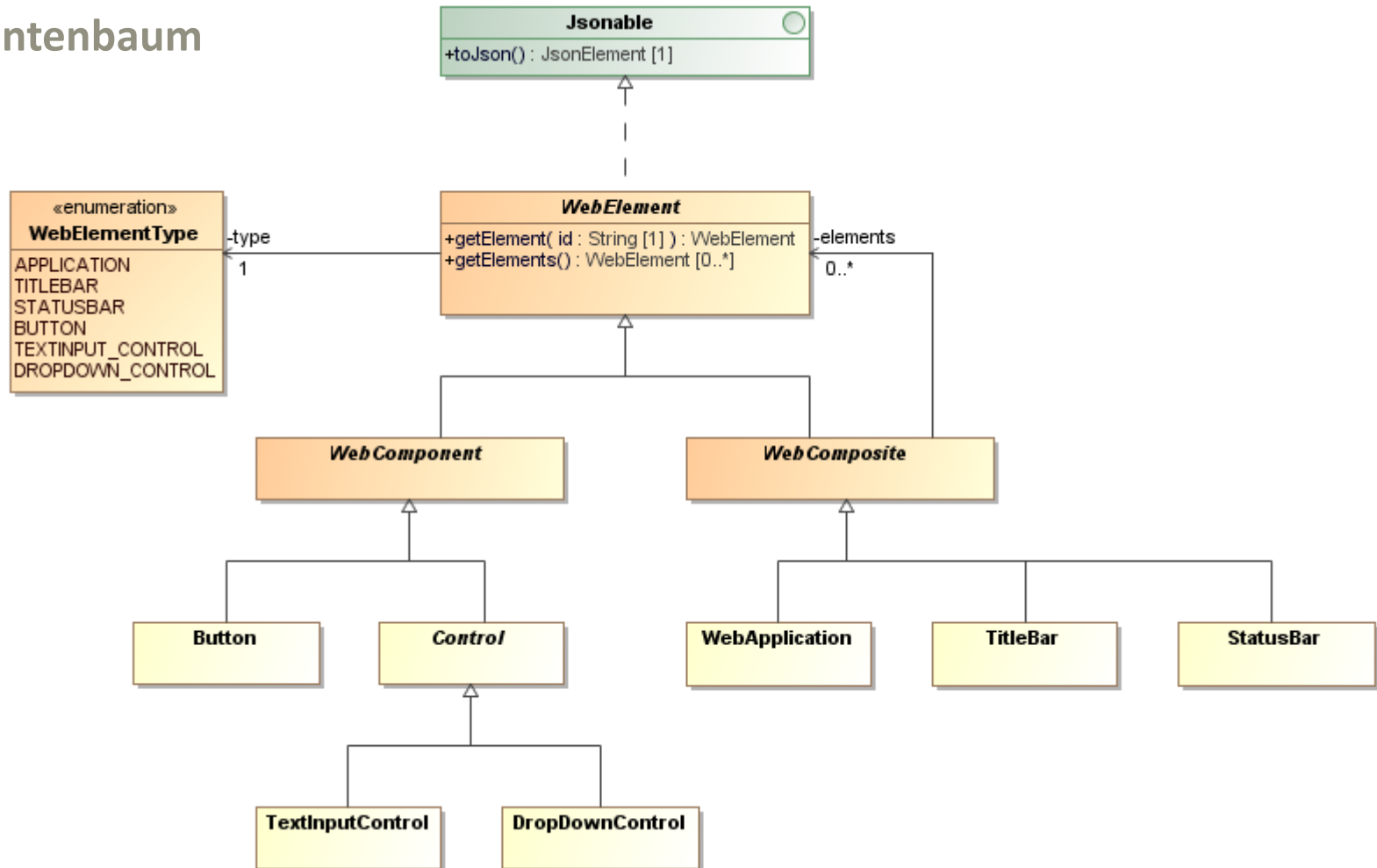
## Komponentenbaum





# Lösungen

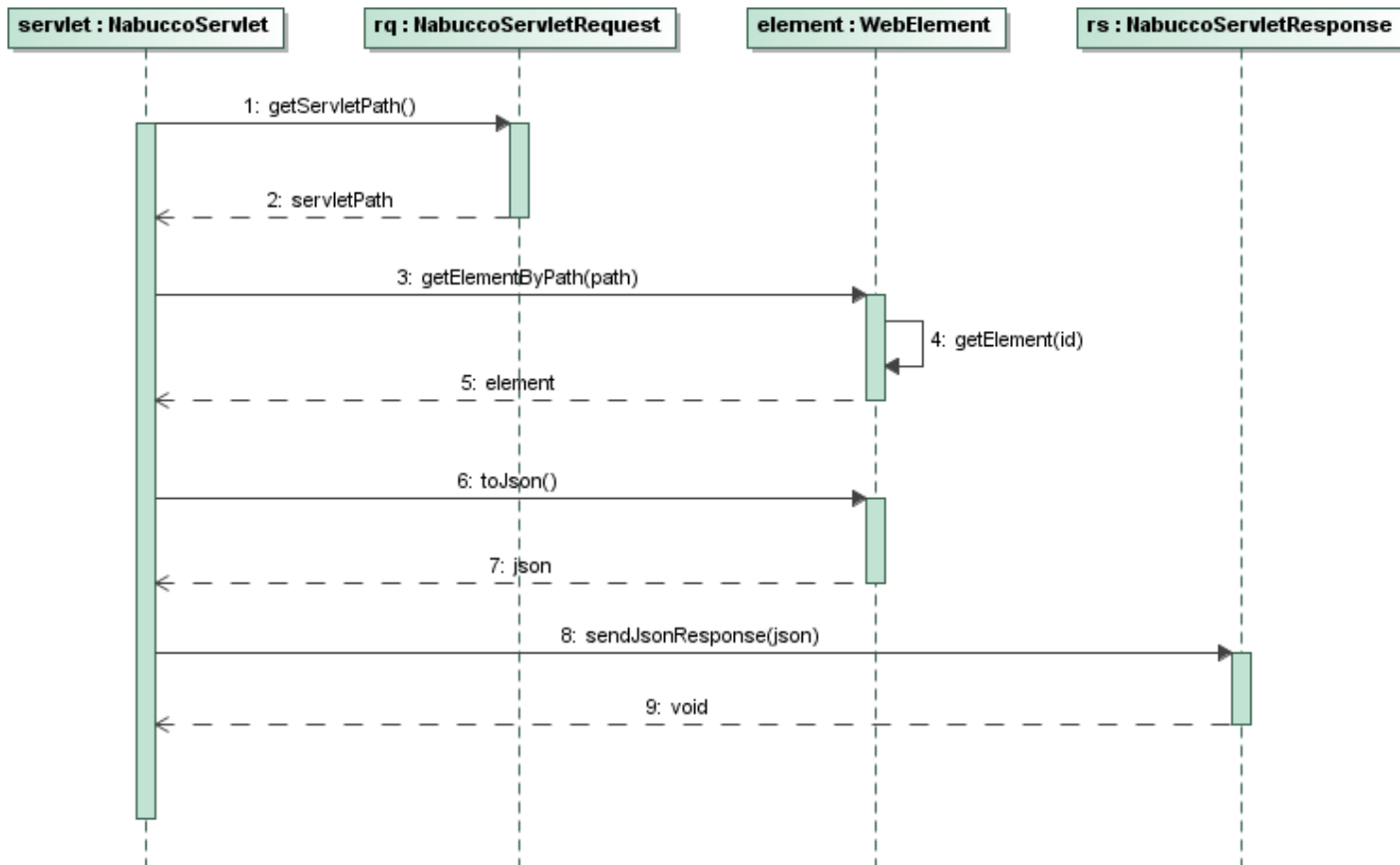
## Komponentenbaum





# Lösungen

## Komponentenbaum





# Agenda

01 Einführung

02 Architektur

03 Lösungen

**04 Zusammenfassung**



## Zusammenfassung

- NABUCCO Business Framework
  - Leichtgewichtig & Performant
  - Wiederverwendbar
  - Konfigurierbar
  - Simpel
  - Unabhängig
  - Open Source
- NABUCCO Human Resources
  - Referenzimplementierung



Fragen?

Uns gibt's auch hier im Java Forum!



**Stand Nummer 23**





## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

- **NABUCCO**

- <http://nabucco.org/>
- <http://github.com/nabucco/>

- **PRODYNA**

- <http://www.prodyna.com/>
- <http://www.prodyna.com/nabucco-business-framework/>



## Unsere Kontaktdaten

Ihr Ansprechpartner:

**Nicolas Moser**  
**Software Engineer**  
nicolas.moser@prodyna.de

### **PRODYNA AG**

Ludwig-Erhard-Straße 12-14  
65760 Eschborn

Telefon +49 69 597724-0

Telefax +49 69 597724-700

[info@prodyna.com](mailto:info@prodyna.com)

[www.prodyna.com](http://www.prodyna.com)

### **PRODYNA AG Stuttgart**

Wilhelmsplatz 11

70182 Stuttgart

Telefon +49 711 596004-22

Telefax +49 711 596004-11