

# Advanced JBoss Cache

Carsten Mjartan

Senior IT Consultant

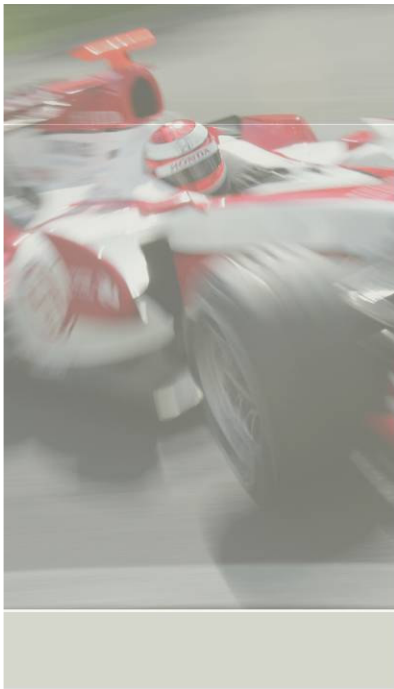
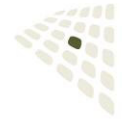
codecentric GmbH

# Agenda

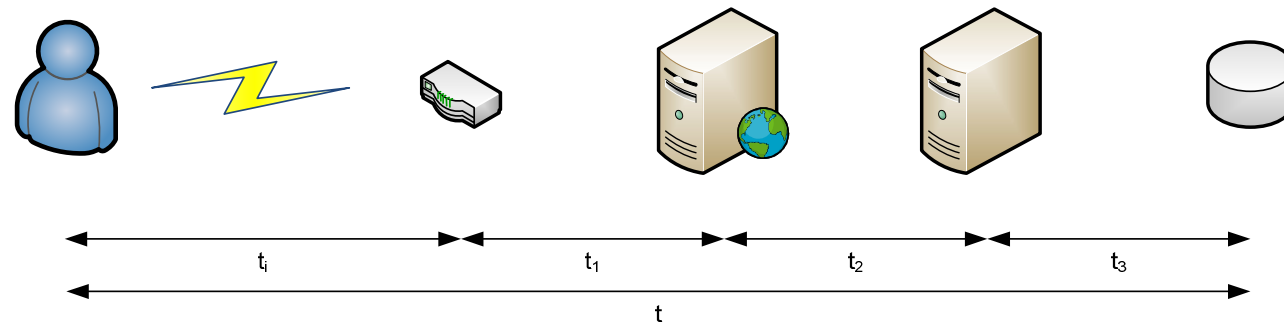


- Caching Grundlagen
- JBoss Cache Features
- Caching Einsatzmöglichkeiten

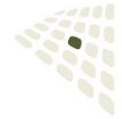
# Caching



- Performante Zwischenspeicherung von Objektreferenzen
- Üblicherweise Nutzung zur Performance-Optimierung
  - Verringerung von Zugriffszeiten
  - Verringerung von benötigter Bandbreite
  - Entlastung von Backend-Komponenten



## Caching (2)

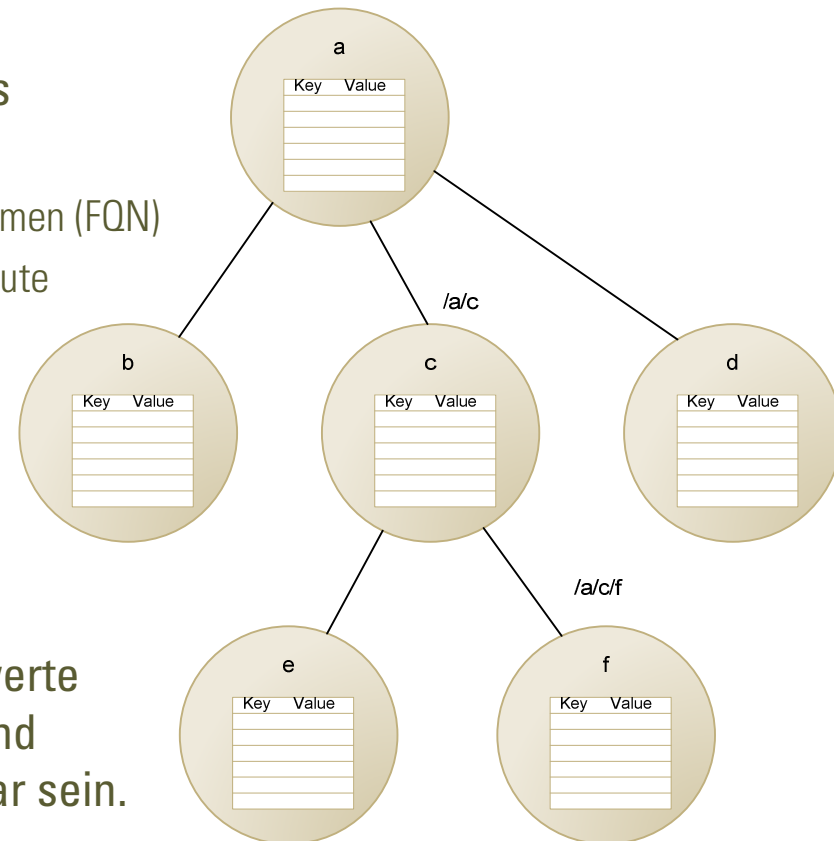


- Nach Möglichkeit transparent für den Benutzer (nicht-invasiv)
- Im Regelfall Map-ähnliche API
  - Java JSR-107 (JCache) Cache Interface implementiert `java.util.Map`
- Optimal für
  - häufig benötigte, aber selten geänderte Daten
  - Daten, deren Änderung durch den Caching-Mechanismus verfolgt werden können
- **JBoss TreeCache**
  - Einfache Verwaltung von Daten in einer Baumstruktur
- **JBoss PojoCache**
  - Caching von Java-Objektstrukturen „Objektorientierter Cache“
  - Nutzung von aspektorientierter Programmierung (JBossAOP)

# JBoss TreeCache-Struktur



- Daten werden in einer Baumstruktur verwaltet
- Jeder Knoten besteht aus
  - dem Namen (Typ Object)
  - dem vollqualifizierten Namen (FQN)
  - einer HashMap für Attribute
  - evtl. Kindknoten



- Die Namen und Attributwerte müssen für Replikation und Auslagerung serialisierbar sein.

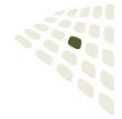
# JBoss TreeCache-API



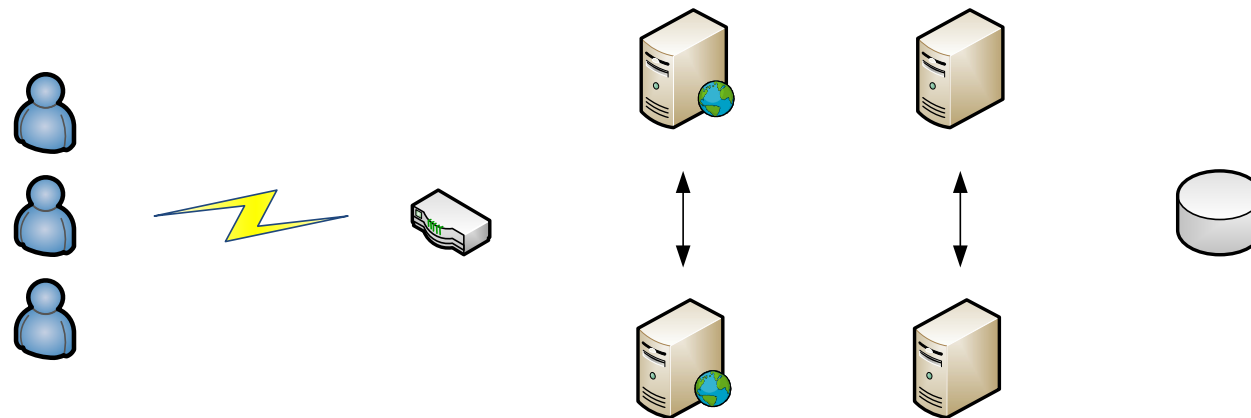
```
logger.error("Konnte nicht auf Zieladresse  
return returnError("Login fehlgeschlagen");  
// Weiterleiten auf Zieladresse  
pageContext.setAttribute("userjetzt", action  
key |  
// Forward  
// Wenn Ziel-Uri angegeben ist, das  
if (resource == null || resource.  
response.sendRedirect(action);  
return SKIP_BODY;  
} else {  
response.sendRedirect(action);  
return SKIP_BODY;  
}  
catch (IOException e) {  
logger.error("Es ist ein
```

- Jeder Knoten wird über seinen vollqualifizierten Namen (FQN) eindeutig identifiziert.
  - `Fqn myFqn = Fqn.fromString("/a/c/f")`
  - `Fqn myFqn = new Fqn(new Object[] { "a", "c", "f" })`
- Die wichtigsten API-Methoden
  - `void put(Fqn name, Map data)`
  - `void put(Fqn name, Object key, Object value)`
  - `Object get(Fqn name, Object key)`
  - `Node get(Fqn name)`
  - `boolean exists(Fqn name)`
  - `void remove(Fqn name)`
  - `Object remove(Fqn name, Object key)`

# Verteiltes Caching



- Sicherstellung von Konsistenz bei verteilter Datenhaltung im Cluster
  - durch Replikation
  - durch Invalidierung
- Verbesserung der Skalierbarkeit (Load Balancing)
- Verbesserung der Verfügbarkeit



# JBoss Cache Features



- **Integration in JTA Transaktionskontext (z. Zt. nicht XA-fähig)**
- **Locking**
  - Locking auf Transaktions- oder Thread-Ebene
  - Pessimistisches- und optimistisches Locking
  - Konfigurierbare Isolation Level
- **Atomare Replikation**
  - Replikation erst beim Commit
  - Gruppierung von Replikationsmeldungen
- **Verteiltes Caching**
  - Replikation (Buddy Replication) oder Invalidierung
  - Kommunikation über JGroups (TCP, UDP Multicast)
  - Synchroner / asynchroner Kommunikation

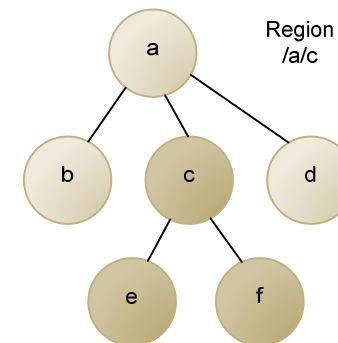




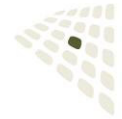
# JBoss Cache Features - Eviction Policies



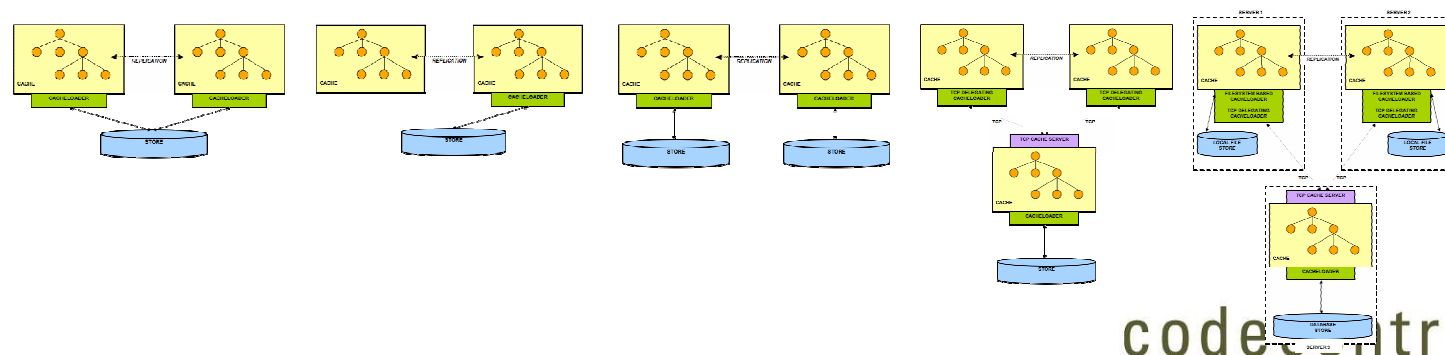
- Cache Größe ist begrenzt durch den dem Server zur Verfügung stehenden Arbeitsspeicher
- Cache-Einträge können veralten
- Eviction Policies regeln die Lebensdauer von Cache-Objekten, üblicherweise auf Basis von
  - Alter der Einträge
  - Anzahl der Einträge
  - Zugriffshäufigkeit
- Eviction Policies arbeiten auch im Cluster immer lokal
  - Keine Replikation notwendig
  - keine „verteilte“ Eviction
- **Konfiguration:**
  - Algorithmus (LRU, FIFO, ...)
  - Parameter
  - **Basis: Cache Region**
    - Teilbaum im Cache

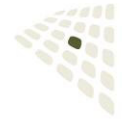


# JBoss Cache Features - Cache Loader



- Speichern des Cache-Zustands in persistentem Datenspeicher
  - Dateisystem (File, JDBJE, JDBM)
  - JDBC
- Spezielle Cache Loader:
  - TcpDelegatingCacheLoader
  - ClusteredCacheLoader
- Lesen über Cache Loader, falls ein Knoten im Cache nicht existiert
- Schreiben über Cache Loader bei Erstellung / Modifikation eines Knotens
  - Konfiguration für Passivierung: Schreiben erst bei Eviction
- Architektur abhängig von konkreten Anforderungen

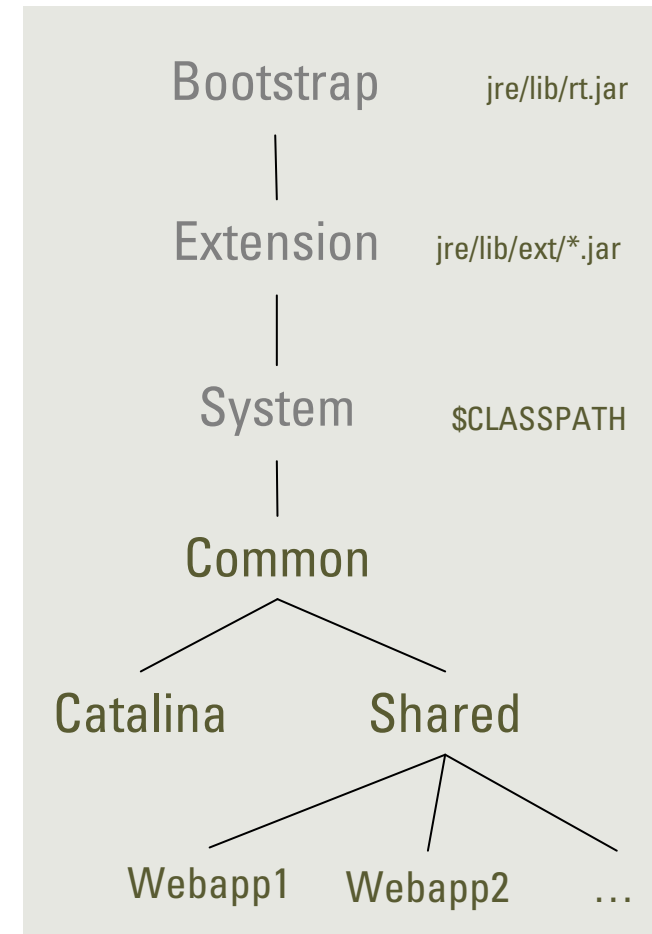




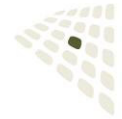
# Region Based Marshalling

```
logger.error("Kon...
return returnError("Login...
Verweisdetail: Weiterleiten auf Zielseite...
pageContext.setAttribute("userjetzt", action...
try {
    // Forward
    // Wenn Ziel-Url angegeben ist, da...
    if (resource == null || resource...
        response.sendRedirect(action...
        return SKIP_BODY;
    } else {
        response.sendRedirect(act...
        return SKIP_BODY;
    }
} catch (IOException e) {
    logger.error("Es ist ein...
```

- Bei Replikation und Auslagerung von Daten über CacheLoader werden die im Cache gelagerten Daten serialisiert
- Für die Deserialisierung der Daten muss ein entsprechender ClassLoader existieren.
  - Bei Replikation auf Empfängerseite zum Zeitpunkt der Übertragung
  - Bei Zugriff auf im CacheLoader abgelegte Daten, z. B. während einer get()-Operation
- Thread ContextClassLoader nicht immer verfügbar (bspw. bei Deserialisierung)



Tomcat 5.5 ClassLoader Hierarchie



## Region Based Marshalling (2)

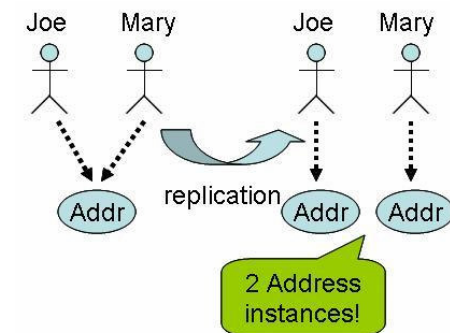
```
logger.error("Konf...")
return returnError("Login...")
// Weiterleiten auf Zielseite
pageContext.setAttribute("userjetzt", action)
try {
    // Forward
    // Wenn Ziel-Uri angegeben ist, da
    if (resource == null || resource
        response.sendRedirect(action)
        return SKIP_BODY;
    } else {
        response.sendRedirect(act
        return SKIP_BODY;
    }
} catch (IOException e) {
    logger.error("Es ist ein...")
}
```

- Registrieren eines Classloaders für eine Cache Region
- Aktivierung/Inaktivierung von Cache Regionen
  - per MBean im EAR oder per ServletContextListener
- In JBossCache 2.2 ist RegionBasedMarshalling deprecated
  - Neu: „Lazy Deserialization“
    - Reduktion des Deserialization-Overheads
    - Oben genannte Konfiguration nicht mehr notwendig
    - Etwas geringere Zugriffs-Performance

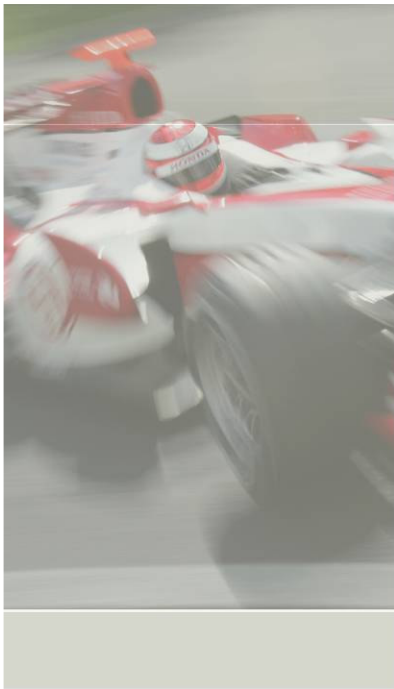
# PojoCache



- Abbildung von Cache-Objekten auf Knoten und Attribute
- Zu speichernde Klassen müssen vorher um zusätzlichen Byte-Code erweitert werden
- Minimale Cache-API (hier: JBossCache 1.x)
  - `putObject(Fqn name, Object pojo)`
  - `Object getObject(Fqn name)`
  - `removeObject(Fqn name)`
- Löst einige Probleme herkömmlicher Caches
  - Performanter Umgang mit großer Cache-Objekte
    - Änderungen werden auf Objektebene repliziert/ausgelagert
    - bessere Skalierbarkeit durch feingranulares Locking
  - Cache-Objekte müssen nicht mehr Serializable sein
  - Lösung des Shared Instances Problem
  - Abbildbarkeit von Circular References



# Caching Einsatzmöglichkeiten



## View/Controller

View  
Fragment Caching

Session  
Caching/Replication

## Business Logik

Declarative  
Method Caching

SFSB Clustering

Data Grid

## Datenzugriffsschicht

Hibernate  
2nd Level Cache

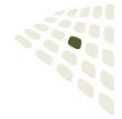
Pojo Persistence

## Aspekte

Security Cache

...und viele mehr

# View Fragment Caching



## Zwischenspeichern von dynamisch gerenderten Bereichen im View

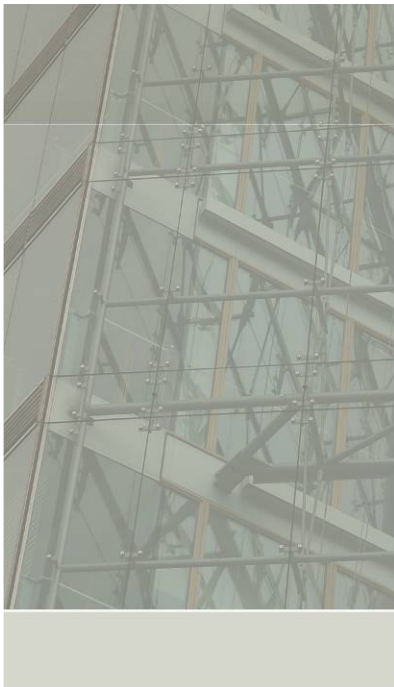
- bei sich selten ändernden, oft angezeigten Fragmenten
  - bei komplexem Rendering oder
  - bei teuren Data-Retrieval-Operationen (z. B. Lazy Loading im View)
  - bei JSP, JSF und Templating Engines einsetzbar
- 
- JSF Tag-Implementierung existiert in JBoss Seam
  - JSP Tag Eigenimplementierung für JSP / Freemarker
  - ggf. Feintuning durch `<flush>` Tag  
(wie in OSCache, Sun JSP Cache)

```
<s:cache key="recentEntries-#{blog.id}" region="welcomePageFragments">

  <h:dataTable value="#{blog.recentEntries}" var="blogEntry">
    <h:column>
      <h3>#{blogEntry.title}</h3>
      <div><s:formattedText value="#{blogEntry.body}" /></div>
    </h:column>
  </h:dataTable>

</s:cache>
```

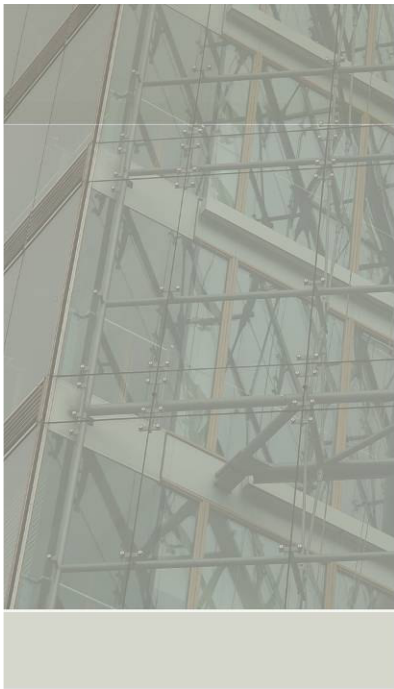
# Session Caching/Replication



- Replikation von Session Attributen im Cluster
- JBossCache ist Grundlage für Session Replikation in JBoss 4/5
- Voraussetzung: <distributed/> Tag in web.xml
  
- Clustering Varianten
  - **Sticky Sessions**
    - Wechsel des Knotens nur bei Ausfall
    - Asynchrone Replikation für hohe Performance
    - Buddy Replication zur Sicherstellung von Skalierbarkeit
  - **Full Replication**
    - Verteilung von Requests auf alle Cluster-Knoten
    - Synchrone Replikation zur Sicherstellung von Aktualität
    - höchste Verfügbarkeit zum Preis geringerer Performance/Skalierbarkeit



# Session Caching/Replication (2)

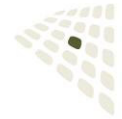


## Granularität

- **Session**
  - Replikation der kompletten Session
  - Geeignet für kleine Sessions
- **Attribute**
  - Replikation von Einzelattributen
  - Geeignet bei größeren Sessions
  - Shared-Reference Problematik
- **Field**
  - Replikation per PojoCache bei Feldebene (Node-Replikation)
  - Geeignet für große Datenobjekte in Session
  - Byte-Code Enhancement der in der Session ablegbaren Klassen zur Compile/Deploy-Zeit notwendig

## Replication Trigger

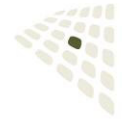
- **SET**
  - gute Optimierung
  - expliziter Aufruf von *setAttribute()* in Web-Applikation erforderlich
- **GET**
  - Dirty-Flag schon bei Lese-Zugriff
- **SET\_AND\_NON\_PRIMITIVE\_GET**
  - Default in JBoss AS
  - Dirty-Flag wird beim Lesen primitiver Datentypen nicht gesetzt
- **ACCESS**
  - Replikation bei jedem Zugriff und damit auch bei jedem Request
  - Last-Access-Time wird synchron gehalten



# Declarative Method Caching

```
logger.error("Kon...")
return returnError("Login...")
// Fehlerfall: Weiterleiten auf Zielseite
pageContext.setAttribute("userjetzt", action)
try {
    // Forward
    // Wenn Ziel-Url angegeben ist, da
    if (resource == null || resource.
        response.sendRedirect(action)
        return SKIP_BODY;
    } else {
        response.sendRedirect(act
        return SKIP_BODY;
    }
} catch (IOException e) {
    logger.error("Es ist ein
```

- **Caching von Ergebnissen aus „teuren“ Methodenaufrufen**
  - Daten- oder rechenintensive Services
  - Remote-Services
  - häufig aufgerufene Service (z. B. Entity Security)
- **Annahme: stabiles E/A Verhalten**  
→ Kombination von Eingangsparametern liefern konstantes Ergebnis
- **Eingangsparameter:**
  - Methodenparameter
  - ggf. Kontext (z. B. aktueller Benutzer)
- **Realisierung als Aspekt!**



## Declarative Method Caching (2)



### Zu beachten:

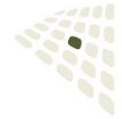
- Auslagerung und Replikation erfordern ggf. Marshalling
- Rückgabewerte sollten entweder immutable sein oder eine Kopie des Cache-Inhalts, um Nebeneffekte auszuschließen (Wrapping / Design gegen Interfaces)
- Bei Rückgabe von Hibernate Entities sollte stattdessen der 2nd Level Cache Mechanismus von Hibernate genutzt werden

```
public class MyCacheableService implements CacheableService {

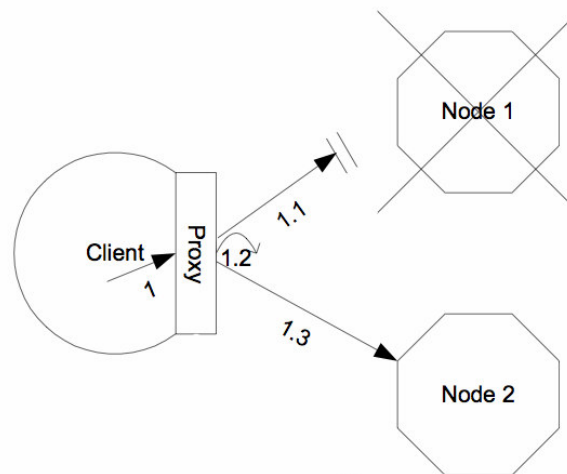
    @UserAware
    @Cacheable(modelId = "testCaching")
    public final String getName(int index) {
        // some implementation.
    }

    @UserAware
    @CacheFlush(modelId = "testFlushing")
    public final void updateName(int index, String name) {
        // some implementation.
    }
}
```

# SFSB Clustering



- Replikation von Stateful Session Beans in einer Clusterumgebung
- Interne Verwendung von JBoss Cache in JBoss AS
- Aktuelle JBossCache Cluster-Member sind im SFSB Client-Proxy bekannt
  - hohe Verfügbarkeit
  - Zugriffsstrategie serverseitig konfigurierbar (Round-Robin, Session Affinity, ...)



## SFSB Clustering (2)



- JBoss Cache MBean Konfiguration anpassbar
- Eviction Policy Konfiguration kann über Annotationen erfolgen

```
public @interface CacheConfig {
    String name()
        default "jboss.cache:service=EJB3SFSBClusteredCache";
    int maxSize() default 10000;
    long idleTimeoutSeconds() default 300;
    long removalTimeoutSeconds() default 0;
    boolean replicationIsPassivation() default true;
}
```

```
@Stateful
@Clustered
@CacheConfig(maxSize=5000,removalTimeoutSeconds=18000)
public class CounterBean implements Counter {

    private int state = 0;

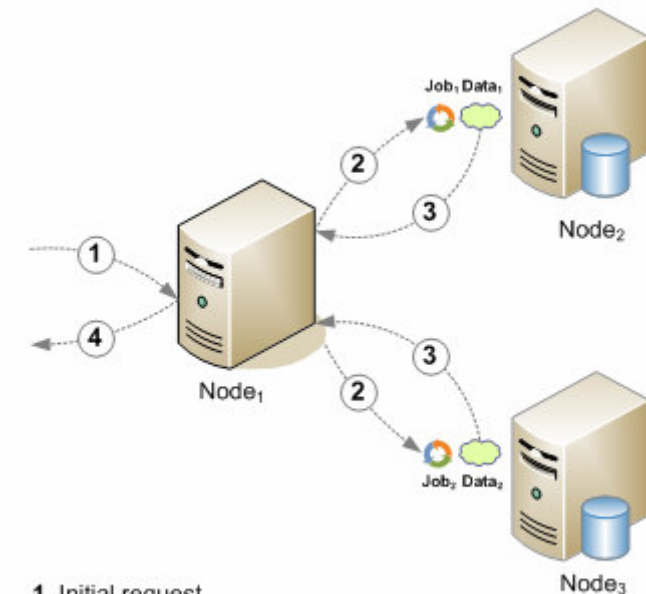
    public void increment() {
        System.out.println("counter: " + (state++));
    }
}
```

# Data Grid mit GridGain



- Lokalität zwischen im Grid ausgeführten Jobs und den jeweils benötigten Daten
- Realisierung durch Kombination von *GridGain* und *JBossCache*
- *GridGain*: Open Source Grid Computing Implementierung für Java
  - Apache / LGPL Lizenz
  - Embeddable
  - Erweiterung von JBossCache um Data Partitioning

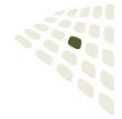
## Data Partitioning + Affinity Map/Reduce



1. Initial request
2. Splitting and co-locating processing with data
3. Returning partial result
4. Aggregating and returning full result

[von <http://www.gridgainsystems.com>]

# Hibernate 2nd Level Caching



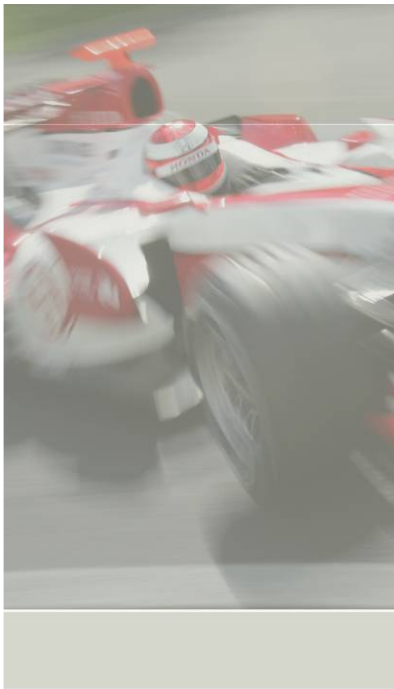
- **JBossCache wird als Cache Provider für den Hibernate 2nd-Level Cache unterstützt**
  - Caching von Entities, Collections und Query Results über Session-Grenzen hinweg
  - Eine mögliche Lösung für N+1-Problem
  - Transaktionales, verteiltes Caching
  - Replikation und Invalidierung (für Query Cache nur Replikation)
  - Ablage in Zwischenformat kein Marshalling erforderlich
- **Hibernate / JBoss Cache Recommendations beachten:**  
*<http://wiki.jboss.org/wiki/JBossCacheHibernate>*
- **Cache Invalidierung mit Vorsicht zu verwenden**
  - Invalidierung führt zu „Sticky Entities“
    - jedes Ablegen eines Entities im Cache führt zur Invalidierung auf allen anderen Knoten
  - Shared Cache Loader ohne Passivierung als Notlösung
  - Hibernate Cache Loader wäre wünschenswert
- **Änderungen gecacheter Daten sollten ausschließlich über den DA-Layer erfolgen**



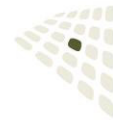
- Verwendung des PojoCache als einfache transparente Persistenzschicht
- Vorteile
  - hohe Performance
  - konfigurierbares Backend (in-memory, file-based, jdbc, ...)
  - Transaktionalität, Locking, Distribution, ...
  - einfache API
- Nachteile
  - proprietäres Speicherformat
  - keine Query-Language (hier denkbar: XPath, Lucene, ...)
  - Byte-Code Enhancement notwendig



# Generelle Empfehlungen



- **Caching nicht als Selbstzweck**
  - Berücksichtigung bereits existierender Caches
    - Browser Cache
    - Datenbank-Cache
  
- **Überprüfen der Effektivität der Cache-Nutzung**
  - Performance Messung mit/ohne Cache
  - Messung mit realistischem Datenaufkommen / Userzahlen



## codecentric GmbH

Grünwalder Str. 29-31  
42657 Solingen

phone	+49-212-2494315
fax	+49-212-2494109
email	<a href="mailto:info@codecentric.de">info@codecentric.de</a>
web	<a href="http://www.codecentric.de">www.codecentric.de</a>