



Erfahrungen mit modellgetriebener Komponentenentwicklung

Ralf Kretzschmar-Auer

Version 1.12 – 08.06.2008

Copyright © cellent finance solutions AG

Agenda

- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- Unser Komponentenmodell
- Design und Generierung
- Generierung von Benutzeroberflächen
- Maven – der Build-Experte
- Schluss



2

Copyright © cellent finance solutions AG

Cellent Finance Solutions AG

- **Spezialisiertes Consulting-Unternehmen und führender Anbieter von Software- und Produktlösungen für die Finanzwirtschaft**

- ▶ 100%ige Tochter der LBBW
- ▶ Sitz in Stuttgart, Niederlassung in München
- ▶ Rund 200 Mitarbeiter

- **Produktfamilie SMARAGD: Bekämpfung von Finanzkriminalität**

- ▶ Geldwäsche
- ▶ Embargoüberwachung
- ▶ Risikobewertung
- ▶ Betrugsbekämpfung



Copyright © cellent finance solutions AG

3

Zur Person

- **Ralf Kretzschmar-Auer**

- **44 Jahre alt, verheiratet, eine Tochter**

- **Runde 20 Jahre Erfahrung mit Objektorientierung**

- ▶ C-Emulation (z.B: X-Windows)
- ▶ C++
- ▶ Java



- **Über 10 Jahre als Architekt unterwegs**

- ▶ Netzmanagement-Systeme in C++ (Pionierära)
- ▶ Java Systeme im Finanzbereich

- **Chefarchitekt für die Produktfamilie SMARAGD**

Architektur heißt in Fesseln tanzen – Walter Gropius

Copyright © cellent finance solutions AG

4

Agenda

- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- **Unser Komponentenmodell**
- Design und Generierung
- Generierung von Benutzeroberflächen
- Maven – der Build-Experte
- Zum Schluss



Ein wenig Historie

- Erste Ideen beim Aufkommen von Java
- 1999: Experimente mit Software Through Pictures (STP) und Corba
- 2001: Erstes Projekt mit EJBs
 - ▶ Handgestrickt
- 2003: Erste Version SMARAGD/Monitor
 - ▶ Generierung mit eigener Toolchain + Together
 - ▶ Vieles improvisiert
- 2007: Umstellung der Toolchain.
 - ▶ Modellierung mit MagicDraw, Generierung mit open Architectureware
 - ▶ Reuse in weiteren Projekten
 - ▶ Entscheidung für Produktfamilie auf Basis von Komponenten
- 2008: Herausziehen und Bereitstellen von Komponenten

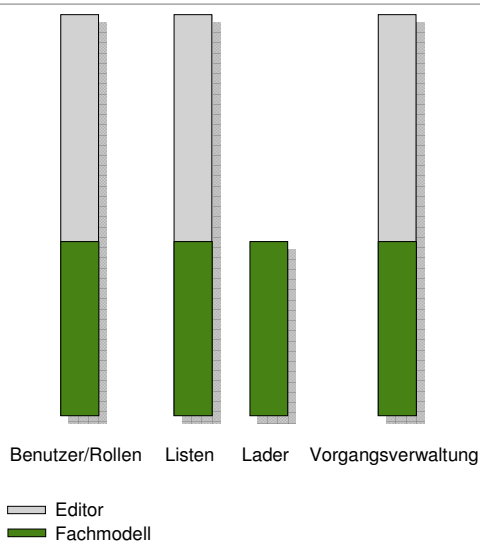
Was ist eine Komponente ?



Copyright © cellent finance solutions AG

7

Architekturmuster: Das Säulenmodell



■ Fachliche Komponenten sind die Säulen des System

- ▶ fachliche Bausteine
- ▶ lösen Fachprobleme, z.B.
 - Benutzerverwaltung
 - Textlisten
 - Laden von XML-Daten
- ▶ können wiederverwendet werden

■ Hieraus *kann* der fachliche Kern einer Produktfamilie entstehen

Copyright © cellent finance solutions AG

8

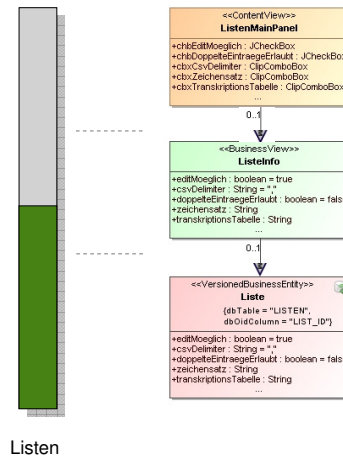
Fachkomponente

- Säulenarchitektur findet sich im Komponentenschnitt wieder

- ▶ 1 Komponente = 1 Modell
- ▶ 1 Teilkomponente (z.B. GUI) = 1 Paket im Modell
- ▶ Zusammen in 1 MagicDraw Design gepackt

- Modell und Paket im Modell bekommen eigene Stereotypen

- ▶ Component
- ▶ PartComponent

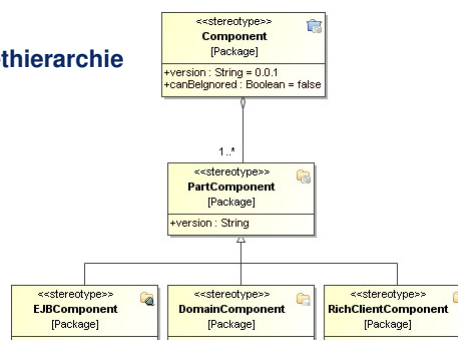


Hierarchie der Komponenten

- Zwei Ebenen

- ▶ Komponente
- ▶ Teilkomponente

- Darunter normale Pakethierarchie



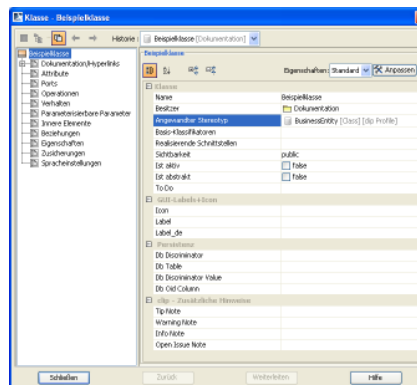
Agenda

- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- Unser Komponentenmodell
- Design und Generierung
- Generierung von Benutzeroberflächen
- Maven – der Build-Experte
- Zum Schluss



Domain-Specific Language

- Gezielte Vorauswahl aus den Möglichkeiten der UML
 - ▶ Strukturen passend zur späteren Architektur
 - ▶ vorbereitete Stereotypen
- Anpassung von UML-Werkzeugen
 - ▶ Profil: Vorbereitete Stereotypen nebst Attributen
 - ▶ Customization
 - Halbautomatische Vergabe von Stereotypen
 - Dialoge zur Eingabe von Eigenschaften
 - Konfiguration des Anzeigeverhaltens (Icons, Farben)



Beispiel für einen Stereotyp: BusinessEntity

- **Persistente Objekte in der Datenbank**

- **Keine oder nur wenige Funktionen**

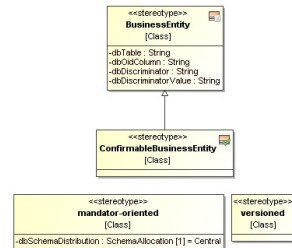
- ▶ Implizite Funktionen zum Erzeugen, Finden und Löschen

- **Komplexes Implementierungsmodell**

- ▶ Führt zu vielen Implementierungsdetails
- ▶ Ergänzung von Fachfunktionen in der Impl-Klasse

- **Varianten**

- ▶ «ConfirmableBusinessEntity»: Unterstützt das 4-Augen-Prinzip
- ▶ «mandator-oriented»: zusätzlich mandantenfähig (Flag-Stereotyp)
- ▶ «versioned»: zusätzlich zeitliche Versionierung (Flag-Stereotyp)



Tools: Modellierung mit MagicDraw

- **Günstiges Preis/Leistungsverhältnis**

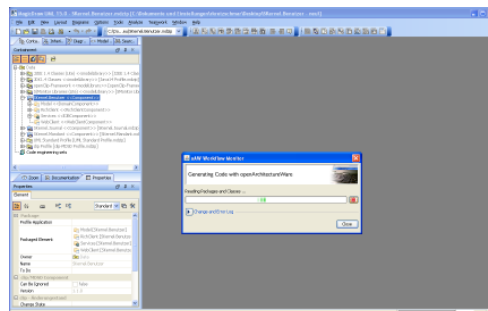
- **Flexible Lizenzierung**

- ▶ Installation auf 3 Rechnern je Lizenz

- **Gute Erweiterbarkeit in der (freien) Grundversion**

- ▶ Eigenes Plugin für open Architectureware

- **Flexible Dokugenerierung**



Tools: open Architectureware

- **Sehr flexibler Baukasten**
- **Mittlerweile ein Quasi-Standard (Eclipse-Bestandteil)**
- **Hat (fast) alles, was wir uns damals wünschten**
 - ▶ Einfache Sprache
 - ▶ Gute Fehlererkennung
 - ▶ Checks für die Prüfung
 - ▶ Exportierbare Modelle (bei Verwendung von ECore)
- **Aber auch Verbesserungsfähig (Version 4.2)**
 - ▶ Dank Opensource kein Problem. Wir haben ergänzt
 - Dateiorientierter Umgang mit geschützten Blöcken
 - Schutz vor Überschreiben von Dateien bei trivialen Änderungen
 - Einsammeln von Importen

Modellgetriebene Entwicklung: Was ist essentiell?

- **Gut durchdachte Architektur**
 - ▶ Generator verlangt deutlich höhere Qualität als handcodierte Architektur
 - ▶ Entwicklung kann evolutionär erfolgen
 - Zuerst einfach, aber bereits mit Ansatz für später
 - Komplexere Dinge nachträglich ergänzen
 - Architekturumbau ist (fast) kein Problem!
- **Standards in den Generator gießen, Fachanteil von Hand ergänzen**
 - ▶ Führt oft zu Overlay-Klassen und höherer statischer Komplexität
- **Lesbaren Code erzeugen**
 - ▶ Dokumentation einfließen lassen
 - ▶ Auch generierten Code kommentieren (erleichtert Fehlersuche!)
- **Kein Roundtrip und kein Aufhacken möglich**
- **Unittests nur auf höherem Niveau notwendig**

Agenda

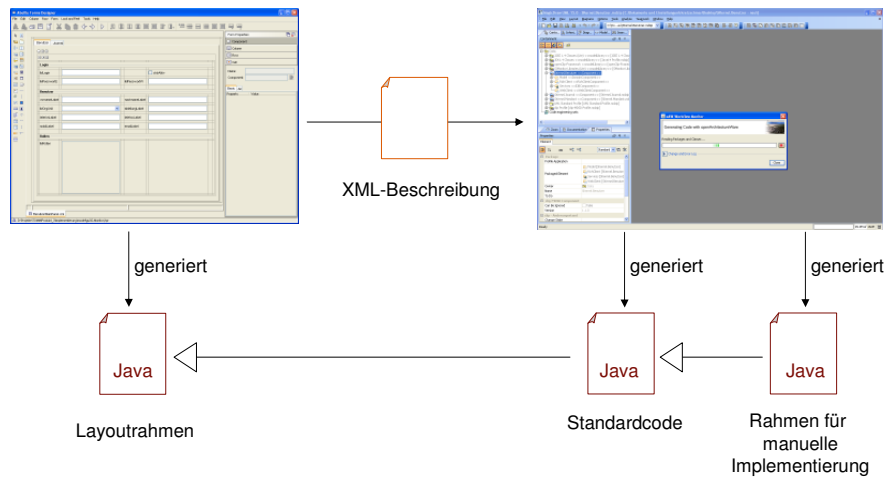
- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- Unser Komponentenmodell
- Design und Generierung
- **Generierung von Benutzeroberflächen**
- Maven – der Build-Experte
- Zum Schluss



Unsere Ansätze

- **2004: Vollgenerierung aus der UML**
 - ▶ Spezifikation als Klasse
 - ▶ GUI-Eigenschaften als Properties
 - ▶ **Entwicklungs- und Wartungskatastrophe**
 - Layout nur schwer zu warten
 - Zu viele Callbacks für Detaillösungen (kontextsensitives Verhalten)
- **2005: Hybride Architektur für Swing**
 - ▶ Wir nutzen aus der Welt das, was uns am meisten hilft
 - ▶ Grafisches Design der Oberfläche mit einem GUI-Tool (Abeille)
 - Layout
 - Kontextsensitives Verhalten
 - ▶ Technisches Design der Oberfläche mit der UML
 - Anbindung an das Fachmodell
 - Automatischer Abgleich
 - Automatische Standardvalidierung (Feldlängen, leere Angaben etc)

Verbindung der Werkzeuge



Warum eine hybride Lösung?

- **Reine UML Modellierung kann nur Standardsysteme erzeugen**
 - ▶ Wir wollen einen benutzerzentrierten Ansatz fahren
 - ▶ Bei datenzentrierten Ansätzen kann sie funktionieren
- **Layout komplexer Dialoge nicht in der UML zu spezifizieren**
 - ▶ Was uns das Leben schwer machte waren die Ausnahmen
- **Swing-Entwickler kommen mit kompletter Generierung nicht klar ...**
 - ▶ ... und normale Entwickler auch nicht

Agenda

- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- Unser Komponentenmodell
- Design und Generierung
- Generierung von Benutzeroberflächen
- **Maven – der Build-Experte**
- Zum Schluss



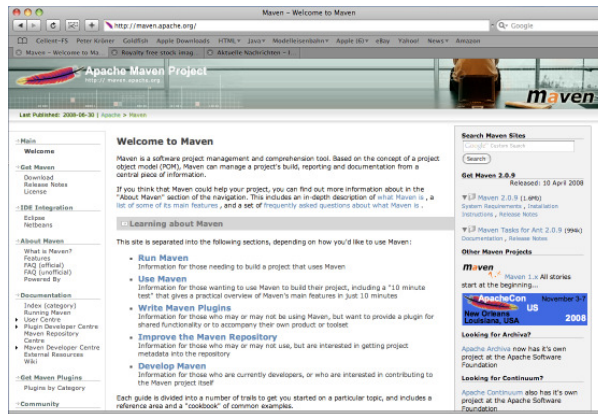
Unser Build-Historie

- **1999: Ant-Skripte**
 - ▶ Bis heute bei den „alten“ Projekten im Einsatz
 - ▶ wunderbar flexibel: Man kann alles damit tun
 - ▶ Wunderbar Zeitaufwändig – eben weil man alles damit tun kann
 - ▶ einer Modularisierung im großen Stil nicht gewachsen
- **2003: Cruise Control**
 - ▶ Permanente Builds – permanente Integration
 - ▶ Wert liegt in der gesicherten Produktion
- **2008: Maven**
 - ▶ Viele Dinge über Standardlayouts geregelt
 - ▶ In vielen Fällen einfach die Zielstruktur benutzen
 - ▶ Hohe Flexibilität, aber Umdenken erforderlich

Was ist Maven?

■ Buildsystem einer neuen Generation

- ▶ Hochgradig komponentenorientiert
- ▶ Sehr flexibel
- ▶ Viele Dinge auf Standards basiert
- ▶ Schnell
- ▶ Aber leider auch mit Tücken versehen



23

Copyright © cellent finance solutions AG

Erfahrungen mit Maven

■ Grundlegende Dinge einfach

- ▶ „ein jar in 5 Minuten“ – mit allem Komfort
- ▶ Sehr stabiles System

■ Verstecktes KnowHow

- ▶ Wenig brauchbare Literatur verfügbar
- ▶ Unsere 3 Top-Probleme
 - Wie geht man richtig mit Versionsnummern um?
 - Wie baut man wiederverwendbare WAR-Komponenten?
 - Das Maven Hierarchie-Paradoxon (→ nächste Folie)

■ Versteckte Bugs

- ▶ Warum baut unser System unser System unter Windows so und unter Linux anders?
- ▶ Festhalten von Versionsnummern bei Plugins oftmals zwingend notwendig

24

Copyright © cellent finance solutions AG

Das Maven-Paradoxon

■ Module

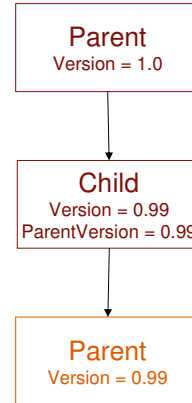
- ▶ Bau auf Basis von Verzeichnisverweisen
- ▶ Es wird verwendet, was auf der Platte liegt
- ▶ Bau bricht ab, wenn Module fehlen

■ Kind-Eltern

- ▶ Besondere, versionierte Dependency
- ▶ Bau auf Basis von Verzeichnisverweisen und Versionsnummer
- ▶ Enthält das Elternverzeichnis **nicht** die geforderte Version wird auf das Repository zugegriffen

■ Fehlerquelle mit hohem Suchfaktor

- ▶ Besonders Ärgerlich: Versionsänderung im Parent



Copyright © cellent finance solutions AG

Maven und Codegenerierung

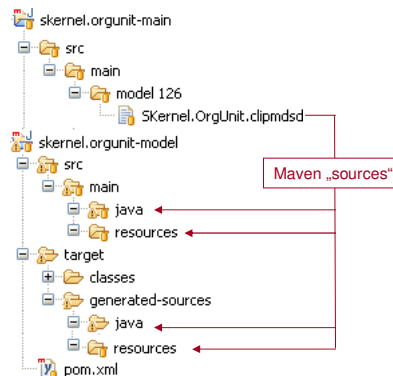
■ Umsortierung der Paketstruktur

- ▶ Super-Projekt für CruiseControl
- ▶ Main-Projekt für Modelle
- ▶ Weitere Projekte für Teilkomponenten

■ Nach Fertigstellung einer Komponente Export des UML-Modells aus MagicDraw

■ Generierung erfolgt aus dem Main-Projekt oder aus MagicDraw heraus

■ Unterdrückung der Generierung über Steuerdateien



Copyright © cellent finance solutions AG

Agenda

- Kurze Vorstellung zur Person und Firma
- Unser Komponentenmodell
- Design und Generierung
- Generierung von Benutzeroberflächen
- Maven – der Build-Experte
- **Zum Schluss**



Zum Schluss



■ **Cellent Finance Solutions AG**

Calwer Strasse 33
70173 Stuttgart
Telefon 0711/222 992 812
Telefax 0711/222 992 999

Ralf Kretzschmar-Auer
Software Architekt
Mobil 0170/323 58 38
Ralf.Kretzschmar-Auer@cellent-fs.de

www.cellent-fs.de